プロジェクトマネジメント・ツール	版数: β版 0.4.0
スケジュール管理ツール for Excel	作者:
PMT(S)4E 操作ガイド	佐藤創
	日付: 2011/12/13
(PMI(S)4E: Project Management lool (Schedule) for Excel)	

# 目次

1. 概要	. 4
1. 1 はじめに	. 4
1. 2 本ツールで出来ること	. 4
1. 3 マニュアルの説明	. 4
1. 4 マニュアル中の用語	. 5
2. ツールのインストール・初期設定	. 7
2. 1 ファイル構成	. 7
2. 2 インストール・アンインストール	. 7
2. 3 初期設定	. 7
2. 4 注意事項	. 8
3. プロジェクト活動とツールの位置づけ	. 9
3. 1 本ツールのカバー領域	. 9
3. 2 本ツールを使用した場合の作業フロー	10
3.3 プロセスの説明	11
3. 4 要素成果物の説明	12
4. PMT (S) 4E 操作ガイド (入門編)	14
4. 1 各シートの役割説明	14
4. 1. 1 「ガントチャート」シート	15
4. 1. 2 「環境設定」シート	21
4. 1. 3 「工数計画表」シート	23
4. 1. 4 「EVMグラフ」シート	25
4. 1. 5 「EV分析・予測」シート	26
4. 1. 6 「プロジェクト完了率」シート	27
4. 1. 7 「タスク完了率」シート	28
4. 1. 8 $[WBS] \rightarrow -b$	29
4. 1. 9 $[EVM\vec{z} - s] \cdot s - b$	30
4. 1. 10 「進捗入力」シート	31
4 1 11 「基本情報」シート	32
4 1 12 「メンバ情報」シート	33
$4  1  13  [PV preview]  \dot{\nabla} - F$	34
4 1 1 4 $[Fmt1]$ $2 - k$	35
4 2 シートの操作説明	36
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	37
(1) 其木情報設定	37
(1) 本不信報設定	38
(1) WBSの編集	38
(2) 役割の編集	41
(2) というには、(2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2) (2)	42
(4)ガントチャートでの編集(アクティビティ属性の編集)	43
(1) 全船々づ	45
<ul><li>(I) 主版アクローン</li><li>(I) 佐存関係タブ</li></ul>	48
<ul><li>(Π) 人的資源タブ</li></ul>	50
(皿) 八町夏祢 ゲン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	52
(10) 叶柳ダク・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	51
(♥) コストメノ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	58
<ul> <li>(0) 工政町回びのIF/Q</li> <li>(6) プロジェクト 二次 </li> </ul>	50 50
、0/ ノロノエノド元」平可昇 1 9 3 乾姐コントロールプロセス群	50
4. 2. 5 皿TTコンドロールノロビへ付	50
(1/ ノヘノツド木大恨秋口····································	61
(4) 天根報ロ腹座の削除	61
(○/ 大唄秋口腹証// ウ LVM / 一 / と夜儿	01

	PMT	(S) 4I	Ξß	. 0. 4.	0	3/6	64
(4)EVMの詳細分析と予測							62
(5)現在のパフォーマンス情報出力							62
(6) EVMデータの初期化							62
(7) イナヅマ線の表示							62
5. 制限事項・その他							63
5. 1 ツールの制限事項							63
<ol> <li>aンタクト</li> </ol>							64
7. バージョン β.0.3.2からの移行手順							64

## <u>1.</u> 概要

ここでは、プロジェクトマネジメント・ツール(スケジュール)for Excel (以降、"PMT(S)4E" または "本ツール"と記載します)についての概要を説明します。

## <u>1.1 はじめに</u>

PMT (S) 4E は、プロジェクトのスケジュール管理に焦点を当てたツールです。スケジュールに関して、 計画プロセス、監視コントロール・プロセスを効率的に実施することができます。PMBOK (Project Management Body Of Knowledge) と PMT (S) 4E の相関は3項で示します。

### <u>1.2 本ツールで</u>出来ること

- ・プロジェクト・スケジュール管理の生産性を向上させることが出来ます。
- ・スケジュール計画作成までの標準的なプロセスを手に入れることが出来ます。
- ・スケジュール管理における共通言語を手に入れることが出来ます。
- ・手順やツールが統一される為、スケジュール管理作業におけるデータ収集・評価・フィードバックを 実施することが出来ます。
- ・これらの結果として、プロジェクトマネジメントについてのノウハウが蓄積し、組織のコンピテンシーとなります。

## <u>1.3 マニュアルの</u>説明

以下に本ツールに関するマニュアルの一覧を示します。

表 1.3-1	マニュアル一覧

通番	マニュアル名称	概要
1	PMT(S)4E 操作ガイド	PMT(S)4Eの基本的な考え方、操作方法、インストール方
		法などについて学ぶマニュアルです。

### 1. 4 マニュアル中の用語

以下に、マニュアルを参照する上で最低限必要な用語について簡単に説明を行います。

(1) WBS関連

**(1)WBS** (Work Breakdown Structure)

⇒作業を階層的に細分化したもので、プロジェクトに含まれるすべての作業を表します。

2タスク

⇒WBSを構成する1つ1つの作業のことです。階層構造に関係なく、1つの作業を取り出して 示したい場合は「タスク」という用語を使います。

③ワークパッケージ

⇒WBSの最下層に位置するタスクです。

④アクティビティ

⇒ワークパッケージに含まれる詳細な作業内容のことです。ワークパッケージを更に詳細化した ものです。厳密に言えば、アクティビティはWBSには含まれません。

⑤アクティビティ属性









実績確認日

期間

## 2. ツールのインストール・初期設定

ツールのインストール・アンインストール方法や、使用に際しての注意事項などを記載します。

### 2. 1 ファイル構成

本ツールのファイル、フォルダ構成を示します。

表 2.1-1 ファイル、フォルダ構成

通	ファイル、フォルダ名称	説明
番		
1	PMT (S) 4E_v0. 4. 0. x   a	ツール本体です。Excelのアドイン形式で作成されていま
		す。
2	sheet-PMT(S)4E_v0.4.0.xls	ツールで使用するシートです。新しいWBSを作成する場
		合はこのシートを使用します。WBSのテンプレートを使
		用する場合は通番4のテンプレートを使用します。
3	minas.GIF∕plus.GIF	ツールで参照する GIF ファイルです。任意のフォルダに格
		納することが可能です(ツール側で格納フォルダの設定が
		必要)。
4	template	主に使用されるWBSを準備しているフォルダです。類似
		するテンプレートを用いることで、手早くツールを使用す
		ることができます。

※ツール内で、minas. GIF/plus. GIF を参照します。GIF ファイルを格納したパスをツール内に設定する 必要があります。設定手順は 2.3 項を参照ください。

### 2.2 インストール・アンインストール

本ツールは圧縮ファイルを解凍後、任意のフォルダに格納して使用します。インストール作業は不要 です。レジストリ等の操作も一切ありません。アンインストールする場合は、ファイルー式を全て削 除してください。

#### 2.3 初期設定

- (1) VB6ラインタイムのインストール 本ツールを動作させるにはVB6ランタイムが必要ですので各自入手をお願致します。念のため VB6ランタイムや、本ツールを動作させるのに最低限必要なライブラリのダウンロード先を以 下に示します。下記のダウンロードでもツールが動作しなかった場合は、VECTOR等のソフ ト流通サイトからダウンロードしてください。
  - Microsoft からの VB6 ランタイムダウンロード
     <u>http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=ja&FamilyID=7b9ba261-7a9</u> c-43e7-9117-f673077ffb3c (改行されている場合は、改行せずにアドレスを入力して下さい)
  - ツール動作に必要なコントロールのダウンロード <u>http://activex.microsoft.com/controls/vb6/MSCOMCT2.CAB</u> (ファイルをダウンロード後、解凍したら、mscomct2.inf と mscomct2.ocx をシステムフォル ダに格納してください。Windows XPの場合は、C:¥WINDOWS¥system32 です)

上記手順を行った後でもツールが正常に動作しない場合は、VECTOR等からVB6ランタイムをダウンロードしてインストールしてください。但しランタイムのインストールや使用の結果 生じるいかなる損害や問題についても筆者は責任を負いかねますので、自己責任の下で行ってく ださい。

### (2) Excel アドインの設定

本ツールは Excel のアドインで組み込む必要があります。

<アドイン追加方法(Excel2003 をベースにして解説)>

- ツール本体「PMT(S)4E\_v0.4.0.xla」を任意のフォルダに保存します。保存場所は任意ですが、 一般的には、Excelのアドイン格納フォルダ(C:¥Documents and Settings¥<user name>¥ Application Data¥Microsoft¥AddIns)配下に格納します。
- 2. Excel を起動し、「ツール」-「アドイン」をクリックします。
- アドインの一覧が表示されますので、「PMT (S) 4E\_v0. 4.0」を選択します。「PMT (S) 4E\_v0. 4.0」 が表示されていない場合は、「参照」ボタンをクリックし、ツール本体を保存したフォルダか ら選択します。 その後「OK」ボタンをクリックすればアドインの追加は完了です。
- (3) ツールで参照するGIFファイルの指定
   本ツールで用いるシート(sheet-PMT(S)4E\_v0.4.0.xls)を開いて、[環境設定]シートの[全体の 設定]-[イメージファイル格納フォルダ]に、表 2.1-1の通番3のGIFファイルの格納場所(フ ォルダのフルパス)を指定します。

以上で初期設定は終了です。

#### 2. 4 注意事項

(1) ツールの特性について

本ツールは Excel の VBA で作成されています。ツール起動時にマクロを有効にしなければ動作し ません。また Excel のシートに記載された項目や、シート自体を削除することも可能ですが、削 除された場合は正常な動作が出来ませんのでご注意下さい。なお、初めからシートのセルに計算 式などが入力されている場合があります。この場合も計算式を削除した場合、正しい動作ができ ませんのでご注意下さい。セルの挿入・削除についても同様で、変更した場合正しい動作はでき ませんのでご注意下さい。

誤操作防止措置として、各シートの更新後に、シート保護を自動で行うオプション機能がありま すので、必要な場合は本オプションをONにしてください。

(2)動作環境について

動作確認済みの Excel のバージョンを示します(ただし、未確認のバージョンでも動作すると思われます)。

通番	Excel バージョン	OS バージョン	動作確認
1	MS Excel 95/98	未確認	未確認
2	MS Excel 2000	Windows XP	確認済み
3	MS Excel 2002	未確認	未確認
4	MS Excel 2003	Windows XP	確認済み
5	MS Excel 2007	Windows Vista	確認済み(*1)
6	MS Excel 2010	Windows 7	確認済み(*1)

表 2.4-1 対応 Excel バージョン一覧

(\*1) 本ツールは、Excel95-2003 形式(拡張子.xls、及び.xla)で作成されています。 Excel2007-2010 形式(拡張子.xlsx、及び.xlam)で保存しなおした場合の動作は保障でき ません。また Excel2007/2010では一部機能の動作が遅くなったり、表示や罫線がずれたり する現象が確認されていますが、それ以外は正常に動作します。

またツールで使用するシートを IRM にてアクセス許可制限した場合、全般的なツール動作が遅く なることが確認されていますので、IRM を解除してツールを使用するなどの対応をお願致します。

## 3. プロジェクト活動とツールの位置づけ

本ツールは、プロジェクトマネジメントの全ての領域に対応していません。ツールを適切に活用するために、ツールのカバー領域を把握する必要があります。

ここでは、PMBOKと本ツールの関連性や、本ツールを用いた場合の作業フローなどを示します。

### 3.1 本ツールのカバー領域

本ツールは、「スケジュール管理」を支援するツールです。PMBOKには、「スケジュール管理」という領域はありませんが、プロジェクト・タイム・マネジメントの領域を主に、スケジュール管理に最低限必要なプロセスをピックアップして「スケジュール管理」と命名しました。以下に本ツールで対応している、PMBOKの知識領域と、プロジェクトマネジメント・プロセス群の一覧を示します。

表3.1-1 ツールで対応している知識領域とプロジェクトマネジメント・プロセス群

	プロジェクトマネジメント・プロセス群				
知識領域	立ち上げ	計画	実行	監視コントロール	終結
統合	・プロジェクト憲 章作成 ・プロジェクト・ スコープ記述 書暫定版作成	・プロジェクトマネジメント 計画書作成	・プロジェクト実行の 指揮・マネジメント	<ul> <li>・プロジェクト作業の監視</li> <li>コントロール</li> <li>・統合変更管理</li> </ul>	・プロジェクト 終結
スコープ		・スコープ計画 ・スコープ定義 ●WBS作成		・スコープ検証 ・スコープ・コントロール	
タイム		<ul> <li>アクティビティ定義</li> <li>アクティビティ順序設定</li> <li>・アクティビティ資源見積り</li> <li>アクティビティ所要期間</li> <li>見積り</li> <li>スケジュール作成</li> </ul>		●スケジュール・コントロ ール	
コスト		・コスト見積り ・コストの予算化		・コスト・コントロール	
品質		・品質計画	・品質保証	・品質管理	
人的資源		●人的資源計画	・プロジェクト・チー ム編成 ・プロジェクト・チー ム育成	・プロジェクト・チームの マネジメント	
コミュニ ケーショ ン		・コミュニケーション計画	・情報配布	●実績報告 ・ステークホルダー・マネ ジメント	
リスク		<ul> <li>・リスク・マネジメント計画</li> <li>・リスク識別</li> <li>・定性的リスク分析</li> <li>・定量的リスク分析</li> <li>・リスク対応計画</li> </ul>		・リスクの監視コントロー ル	
調達		・購入・取得計画 ・契約計画	・納入者回答依頼 ・納入者選定	・契約管理	・契約終結

※ ● 印の付いているプロセスが本ツールのカバレッジとなります。

※リスク管理に特化したツールも用意しておりますので、本ツールと合わせて使用することでプロジェ クトマネジメントのカバレッジが広くなります。

リスク登録簿 ⇒ <u>http://creative-1st.com/bzAppli/bzApplication-tools-4.html</u>

3.2 本ツールを使用した場合の作業フロー

本ツールでのプロジェクトマネジメント・プロセスの流れは下図の様になります。ただしプロセス・ フローは一方向的なものではなく、相互に関係しますので、ここでは主要なフローのみ示します。この プロセス・フローを参考に、不足プロセスの補足や、強化プロセスの検討などを実施して下さい。



図 3.2-1 プロセス・フロー概要図

### 3.3 プロセスの説明

以下に、3.2 項のプロセス・フローで登場するプロセスを説明します。また下記一覧に登場するインプ ットとアウトプットの説明(要素成果物の説明)は3.4項で実施します。

(※いずれも厳密な説明は、PMBOKを参照してください。なおプロセス説明と、要素成果物の説明 は、本ツール用に多少簡略化・カスタマイズしています)

通釆	プロセス名称	プロセス説明	インプット	アウトプット
⊞ 1	WBS作成	文字通りWBS(ワーク・ブレイク・スト	(安系成末初) ・プロジェクト・スコー	·WBS
		ラクチャ)を作成するプロセスです。プロ	プ記述書	
		ジェクトに関わる全ての作業や活動を細分		
		化します。		
		「重要たことけ WRSにけ会ての作業を今		
		「 重要なここは、WBBCには 里でのFF来を自 めるということです。WBSに記載されて		
		いない活動は、プロジェクトのスコープ外		
		であることを示します。		
		WBS作成プロセスでは、ワークパッケー		
		ジまで作成します。ワークパッケージを更		
		に細分化したアクティビティは、別プロセ		
		スにて作成します。		
		▲ノロセスでは、ノロンエクトの活動を抽 免産の真いレベルで漏れが無いかを確認↓		
		家友の高いレベルと漏れが悪いがを確認します。		
2	アクティビテ	WBSの最下位ワークパッケージを、更に	·WBS	・アクティビティ・リス
	ィ定義	詳細にブレイクダウンするプロセスです。		F
		マクティビティけ ロークパッケージた実		
		現するために必要な作業を全て網羅する必		
		要があります。アクティビティ定義が漏れ		
		たまま作業を開始すると、後々必要作業が		
		漏れていたことに気づき、手戻りが発生し、		
0	フ ム ニ ノ ビ ニ	スケジュールを圧迫します。		マムジュール・ウット
3	アクティヒティ順序設定	プリティヒティを夫行りる順序を設定りる    プロセスです	・アクティヒティ・リスト	・スケンユール・ <b>ネット</b> ワーク図
			·	
		通常アクティビティを実行する際に、Aと		
		いうアクティビティを実行した後でなけれ		
		は、Bというアクティビティを実行できな		
		いなどの制約が発生します。これを適切に 設定することが必要となります。		
4	人的資源計画	プロジェクトの実行に必要役割と責任のリ	・組織体の環境要因	・役割と責任
		ストを作成するプロセスです。アクティビ		
		ティの説明責任、プロジェクトでの権限、		
_		役割、などを検討する必要があります。	仏史しまた	
5	アクティヒティーティー	アクテイビティを美行するのに必要な時间 を目詰まるプロセスです。実際に作業する	・役割と貢仕	・アクティヒティ所安期 問目時に
	1月安知间元 看り	を元役もつうロビハビダ。 天际に下来 ダ メンバを割り当てて作業時間を見積もって		・資源カレンダー(人的
		もらう場合もあります。		資源)
		アクティビティに求められるスキル等(ア		
		ソティビティ貨源に対する要求事項)を考   「「」」 適材適所を心がけて検討します		
6	スケジュール	プロジェクトのマスタスケジュールを作成	・アクティビティ・リス	・プロジェクト・スケジ
	作成	するプロセスです。最低限、各アクティビ		ュール
		ティの計画開始日と終了日を含みます。	・アクティビティ所要期	
			間見積り	
		通常は、ガントチャート、マイルストーン・	・資源カレンダー	

表 3.3-1 プロセス概要説明一覧

PMT (S) 4E β. 0. 4. 0 12/64

		チャート、プロジェクト・スケジュール・	・スケジュール・ネット	
		ネットワーク図などで表現されます。	ワーク図	
7	実績報告	日々の作業パフォーマンス情報を整理し、	・作業パフォーマンス情	・実績報告書
		定期的に報告するプロセスです。	報	
8	スケジュー	スケジュールの予定/実績の差異を把握	・作業パフォーマンス情	・パフォーマンス測定結
	ル・コントロー	し、納期を守るための対策を検討するプロ	報	果
	ル	セスです。		

## <u>3.4 要素成果物の説明</u>

3.3項で登場した要素成果物の説明を以下に示します。

通番	要素成果物名称	説明	本ツールでの対応状況
1	プロジェクト・スコー プ記述書	プロジェクトに関するプロダクト、サービスの境界 を明確にし、文書化したものです。 プロジェクトで何をやるのか、また何をやらないの か、を明確にしたものであり、プロジェクトにおけ る基礎方針となります。	×(非対応) ⇒本ツールは、プロジェクト・ス コープが明確になっている前提 での使用を想定しています。
2	WBS	WBSそのものです。構成要素には一意なWBS番号を割り振ります。	<ul> <li>○(対応)</li> <li>⇒「WBS」シートで参照が可能</li> <li>です。またWBS編集(変更)も</li> <li>任意のタイミングで実施できます。</li> </ul>
3	アクティビティ・リス ト	プロジェクトで実行予定の、全てのアクティビティ のリストです。 またリストには、1つ1つのアクティビティの属性 を含みます。一般的にアクティビティ属性には、識 別子、作業時期、作業者、先行アクティビティ名称 などが含まれます。 アクティビティ属性は、プロジェクト・スケジュー ル作成完了までに、さまざまなプロセスで設定・変 更を繰り返して洗練させていきます。	<ul> <li>○(対応)</li> <li>⇒「ガントチャート」シートにて アクティビティの一覧を参照で きます。また、アクティビティ属</li> <li>性は、アクティビティにティ毎に設定す ることが可能です。</li> </ul>
4	スケジュール・ネット ワーク図	アクティビティ間での依存関係を図式的に示した ものです。PDM法やADM法などによって表現す るのが一般的です。	○(対応) ⇒ツールでは、任意に依存関係を 設定することができます。またガ ントチャートを拡張し、依存関係 を矢印で示すことで、スケジュー ル・ネットワーク図を表現しま す。「ガントチャート」シートで 参照できます。
5	組織体の環境要因	組織の技術や文化、人間関係、政治的関係などのよ うな、プロジェクト・メンバを選出するための基本 情報を示します。組織体制や要員状況などを含みま す。	×(非対応) ⇒組織体の環境要因は、ツールで 対応するような成果物ではあり ません。組織や組織間の関係につ いての定性的、及び定量的な情報 のことです。
6	役割と責任	プロジェクト遂行に必要な役割と責任のリストで す。権限と責任を明確に示すものです。 また、各タスクの責任者としてメンバが割り付けら れた、責任分担マトリクス(RAM)などがありま す。	<ul> <li>○ (対応)</li> <li>⇒「役割の編集」「メンバの編集」</li> <li>で任意の役割を設定・変更することが可能です。(※最大100種類の役割と、50までのメンバを登録することが可能)</li> </ul>
7	アクティビティ所要期 間見積り	アクティビティを完了するために必要な見込みの 時間を示します。	<ul> <li>○(対応)</li> <li>⇒「ガントチャート」シートや「W</li> <li>BS」シートなどで参照可能です。アクティビティ所要期間見積</li> </ul>

			りは、アクティビティ属性の1つ
			として仕意に設定か可能です。
			⇒また、3 点見積もりの結果をタ
			スクことに「タスク完」シー
			トで確認することが可能です。
8	資源カレンダー(人的	人的資源の稼働日や不稼働日を文書化したもので	〇(対応)
	資源)	す。各アクティビティへのアサイン情報とともに参	⇒「工数計画表」シートで参照可
		照されます。	能です。
9	プロジェクト・スケジ	プロジェクトのマスタスケジュールのことです。 最	〇(対応)
	ュール	低限、各アクティビティの計画開始日と終了日を含	⇒「ガントチャート」シート等で
		みます。	参照可能です。本ツールでは、論
			理順序付きガントチャートとし
			て表示します。
			⇒また、プロジェクト全体の所要
			期間の確率分布を「プロジェクト
			完了率」シートで確認すことが可
			能です。
10	作業パフォーマンス情	アクティビティの進捗状況に関する情報で、日常的	O (対応)
	報	に収集されます。現状の進捗状況、発生したコスト、	⇒「タスクの作業実績報告」で、
		などが含まれます。	各メンバが作業パフォーマンス
			情報を入力する仕組みを持って
			います。これら作業パフォーマン
			ス情報は「ガントチャート」シー
			ト等で参照することが可能です。
11	実績報告書	日々の作業パフォーマンス情報を整理し、定期的に	
		報告する文書のことです。	⇒「ガントチャート」シートで参
			照可能なほか、アーンド・バリュ
		実績報告書には、スケジュール・ベースラインとの	一分析データを含む詳細な実績
		差分分析等が提示されていることが推奨されます。	情報をテキストファイルにエク
		一般的には分析結果として ガントチャート アー	スポートすることも可能です。
		ンド・バリュー分析データなどが含まれます	
12	パフォーマンス測定結	作業パフォーマンスの測定と分析結果を記述した	(対応)
	単	「「未八ノオ」、ノハの例定と方が相来を記述した	
	<b></b>		・・□・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
		目休的にけらいMデータの公拆対用にたいます。-	ひみゆりがとうめ」ノートによう   イパフォーマンフ測ウは甲た券
		宍径的にはEVNノーダの刀側和木になりまり。こ	Cハンオーマンへ側に相来を参
		の1月戦をルにリスクシュールの快討や、スナークホ	
		ルダーへの仏沈迪知かなされます。	ノァテヤー ト]ンー トにイナツマ   約ナキニナフニ レズナ # # P へ
			旅を衣示することでも進捗具合
1	1		」を把握することができます。

PMT (S) 4E β. 0. 4. 0

13/64

## <u>4. PMT(S)4E 操作ガイド(入門編)</u>

本ツールの操作をするため、以下の順番に説明を行います。

- ・各シートの役割説明
- ・シートの操作説明
- ・プロセス・フローに応じた操作手順の説明

### 4.1 各シートの役割説明

本項では、ツール内の各シートの説明をします。 以下にシート概要を一覧で示します。各シートの詳細説明は、4.1.1項以降を参照してください。

通番	シート名称 	【1111】          概要 【1111】
1	ガントチャート	ツールのメイン操作画面です。この画面から各種操作を行います。
		Excelのメニューバーに各種操作を行うメニューが表示されていますの
		で、それを使ってプロジェクトの計画や実績を入力します。
2	環境設定	本ツールの環境設定を行うシートです。
3	工数計画表	作業予定工数を、メンバごとにバーで表示したもので、プロジェクトを通
		じてメンバの計画作業負荷を参照することができます。参照専用です。
4	EVMグラフ	プロジェクトの進捗状況をアーンド・バリュー情報に基づきグラフで表示
		するシートです。参照専用です。プロジェクト全体や、アクティビティ毎
		の進捗状況を参照することが出来ます。
5	EV分析・予測	プロジェクトやタスクの進捗状況を分析し、作業完了日数や総コストを予
		測するシートです。予測結果を参考に、リスケジュールなどの対処を行い
		ます。参照専用です。
6	プロジェクト完了率	各タスクの所要期間見積もり(3点見積もり)によって算出された、プロ
		ジェクト完了に要する日数を確率分布(正規分布)によって表示します。
		これにより、プロジェクトのスケジュール・リスクを可視化することが可
		能となります。
7	タスク完了率	タスク個別の所要期間見積もり(3点見積もり)によって算出された、タ
		スク完了に要する日数を確率分布(ベータ分布)によって表示します。こ
		れにより、タスクのリスクを可視化することが可能となります。
8	WBS	WBS情報を保持するシートです。主に参照専用のシートです。
9	EVMデータ	アクティビティ毎のアーンド・バリュー・データ (PV/AC/EV) を保持する
		シートです。主に参照専用のシートですが、作業進捗予定を手動で設定す
		る場合は、このシートに入力することになります。
10	進捗入力	プロジェクト・メンバが個別に報告した実績報告内容が履歴として残りま
		す。過去の入力情報を参照したい場合に活用できます。参照専用です。
11	基本情報	プロジェクト名称やプロジェクト開始期間等の基本情報を参照できます。
		参照専用です。
12	メンバ情報	アサインされたプロジェクト・メンバや、プロジェクトにおける役割と責
		任を参照できます。参照専用です。
13	PVpreview	アクティビティの工数消化予定 (進捗予定)をグラフでシミュレーション
		する場合に参照します。参照専用です。
14	Fmt 1	ガントチャートのフォーマットです。ツールの処理上の動作として、本シ
		ートのフォーマットをコピーして、「ガントチャート」シートで活用しま
		す。のユーザは本シートについて参照もしません。

## <u>4.1.1 「ガントチャート」シート</u>

💌 Mic	roso	oft Exce	I - sheet-PMT(S)4E_v0.4.0.xls									
:	771	JU( <u>F</u> )	編集(E) 表示(V) 挿入(P) 書式(O) ツ	ール( <u>T</u> )	デー	·夕( <u>D</u> )	ウイ	יאכ	?(₩)	A,	ルプ	(H) PMTS4Eメニュー(P) 質問を入力してください
	2	🛃 💪	🔒 🖪 🖪 🖓 🌮 🚉 🖌 🖻 🛝 - 🤇	19	- (°i	- 8	δ Σ	Ŧ	A↓	Z↓ [		🕢 🕡 🦉 MS Pゴシック 🔹 9 🔹 B I ឬ   新田 三 🖉 🔹 🖄 • 🛕 • 🦉
	ļ	43	✓ f <sub>x</sub>								_	
1				· ·		•	•	•	•	•	•	i
	в	С	D	E	F	G	Н	Ι	J	К	L	M N O P Q R S T U V W X Y Z AAABACADAEAFAGAHAJAJAKAL
4	[		2011/03/31 16:05に更新されたガントチャート	です								
6	通	WBS #문	タスク名		開始	終了	期間	SPI	SV	進地	ᇧ	
Ĕ	1	1987-5 0		予定	11/8	12/13	26	1.0	5.0	100	157	
9	0	1	x	美積 予定	11/8	11/12	5	1.2	5.0	100	26	
11	2	11	問題調査	<b>美規</b> 予定	11/8	11/16	1	1.0	0.0	119	28	1195
13	3	111	問題調査	実現 予定	11/8	11/8	1	0.6 1.0	-1.0	100 100	2	
14	4	112	問題本象教理	実現	11/8	11/8	1	0.5	-1.0	100	0	1006
10	5	113	門昭谷建	<u>実</u> 積 予定						0	0	
18	6	114	門加登録, 授兼	実積 予定	11/8	11/8	1	1.0	0.0	0	8 0	
20	7	1.0		<b>実損</b> 予定	11/8	11/8	1	1.0 1.0	0.0	100 100	0 16	
22	8	1.2	メリ 火星(東部)	実損 予定	11/8	11/10	3	1.3 1.0	4.0	100	12	1005
24 25	9	1.2.1	対処方針で使う	実績	11/8	11/10	3	1.3	4.0	100	12	IOOE
26	10	1.2.2	彩容固門調査	実現						0	0	
28	11	1.2.3	概算規模見積り	実現				1.0		0	0	20000000
30	12	1.3	成果物チェック	<u>ナ</u> 定 実現	11/11	11/12	2	1.5	2.5	100	5	1006
31	13	1.3.1	クロスチェック	予定						0	U 0	
33	14	1.3.1.1	クロスチェックの実施	予定						0	0 0	
35	15	1.3.1.2	指摘事項の登録	予定						0	0 0	
37	16	1.3.1.3	指摘事項の修正	予定						0	0 0	
39 40	17	1.3.2	1/Ľ= -	予定	11/11	11/12	2	1.0 1.5	0.0 2.5	100 100	8 5	1005
41	18	1.3.2.1	レビューの実施	予定	11/11	11/11	1	1.0 1.1	0.0	100 100	2	2001
43	19	1.3.2.2	指摘事項の登録	予定	11/12	11/12	1	1.0 2.0	0.0	100	1	
45	20	1.3.2.3	指摘事項の修正(想定:1件)	予定	11/12	11/12	1	1.0	0.0	100	5	1005
47	21	1.4	見積り	予定	11/12	11/12	1	1.0	0.0	100	1	
4 4	• •	∩∖ガント	<u>チャート</u> /環境設定/工数計画表/EVMグ	57 /E	/分析	·予測	ノブロ	Ϋı	りトラ	E7¥	¥∕.	タスク完了率(WBS(EVMデータ)(進捗入力(基本情報(メン)・
: 図形	の調	整( <u>R</u> ) ▼	A - F>ITT(∅) + \ \ □ ○ ■	4	61 8		8	•	<u>/</u> -	A	- 1	
עדב	r.											

図 4.1.1-1 ガントチャートシート説明

本ツールのメイン画面です。ここから各種操作を実施します。

操作は、メニューバーの[PMTS4E メニュー]から行います。各プロセス群に対応した操作を行うことが できます。現時点では、「立上げプロセス群」「計画プロセス群」「監視コントロール・プロセス群」の 操作を行うことができます。

画面自体は、左側のタスク情報部と、右側のチャート表示部で構成されます。

●画面の見方、タスクの更新方法

(1) タスク情報部

①通番

タスクの通番を示します。各タスク個別に編集を行ないたい場合は、タスクの行をダブルクリッ クすると別ウィンドウが表示され、タスクの編集を行うことが出来ます。これはガントチャート を更新する際の基本操作です。

②WBS番号

タスクのWBS番号を表示します。

③その他情報

タスク毎に、開始日、終了日、期間、進捗率、消化工数などが、予定と実績の両方について表示 されます。また、アーンド・バリュー分析データ(SPI/CPI/SV/CV)も表示されま す。「その他情報」に関してはグループ化されており、表示/非表示を切替えることができます。

(2) チャート表示部

青色のバーが予定を示すバーチャートです。赤色のバーが実績を示すバーチャートです。 網掛けのバーは、上位タスク(配下にアクティビティを持つタスク)であることを示し、配下タス クの進捗状況の総和として表示されます。実績バーチャートの右脇には進捗率も表示されます。 また、本日のカレンダー位置に、縦に赤色の線が自動的に引かれます。

●メニューからの操作方法

以下に各メニューからの操作について説明します。

(1)立上げプロセス

立上げプロセス群の操作は以下です。

	PM	TS4ExII+( <u>P</u> )							質問
6		立ち上げプロセス群(1)	۲	5	基本情	歸國的	E( <u>B</u> )		111
		計画プロセス群②	F						
J	1	実行プロセス群③)	F						
		監視・コントロールプロセス群(4)	F	vv		7 A A			
-		終結プロセス群(5)	۲	V A	1   2		AD	40 p	ADJ.
3	4	5 6 7 8 9 10 11 12	2 1	3 14	15 1	6 17	18	19	20

図 4.1.1-2 立上げプロセス群の操作

①「基本情報設定」

プロジェクトの基本情報(プロジェクト名称、プロジェクト開始日 など)を設定します。 プロジェクト計画を作成する前に、初めに実施する操作となります。

(2)計画プロセス

計画プロセス群の操作は以下です。

Ð	PM	TS4EXII-( <u>P</u> )			質問を入力してくださ	(C)
40		立ち上げプロセス群(1)	ŀ	9	• B I U   ≣ ≣ ≣   <u></u> •	گ
		計画プロセス群②		2	ガントチャートを最新の状態に更新(U)	
-		実行プロセス群③	•	-	WBSの編集(W)	
h.đ		監視・コントロールプロセス群(4)	• 4	1	役割の編集(B)	AT
		終結プロセス群(5)	► 🧃	2	メンバの編集(M)	7.4
3	4	5 6 7 8 9 10 11 12		d	工数計画表の作成(出)	25
		******************		1	プロジェクト完了率計算(P)	
		322222222222222222222222222222222222222	00000	2000		

図 4.1.1-3 計画プロセス群の操作

①ガントチャートを最新の状態に更新

ガントチャートを編集した場合や、メンバの実績報告をした後など、全ての情報を最新の状態に 更新したい場合にクリックします。「ガントチャート」シートを更新します。また「WBS」シー トも更新します。作業タスクの階層構造を計算し、最新の状態にガントチャートを保ちます。

②WBSの編集

WBSを編集する場合にクリックします。WBS編集用の別ウィンドウが表示されますので、そちらでWBSを編集します。

③役割の編集

プロジェクトを実行する上で必要な役割を設定する場合にクリックします。編集用の別ウィンド ウが表示されますので、そちらで役割を編集します。 ④メンバの編集

プロジェクトにアサインされたメンバを編集する場合にクリックします。編集用の別ウィンドウ が表示されますので、そちらでメンバを編集します。

⑤エ数計画表の作成

工数計画表を更新する場合にクリックします。「工数計画表」シートを更新します。

⑥プロジェクト完了率計算

全アクティビティの所要期間見積もり(3点見積もり)を行った後に実行できます。すべてのア クティビティの見積もり結果から、プロジェクトが完了する時期を確率分布(正規分布)にて表 示します。「プロジェクト完了率」シートを更新します。また「WBS」シートの一部を更新しま す。

(3)監視コントロール・プロセス監視コントロール・プロセス群の操作は以下です。

Ē	PM	TS4EXII-(P)		質問を入力してくださ	ю. –
		立ち上げプロセス群(1)	€ • •	• B I U   ≣ ≣ ≡	🕭 - 🛓
		計画プロセス群心	•		
-		実行プロセス群(3)	•		
6.4		監視・コントロールプロセス群(4)	۰ 9	タスクの作業実績報告(P)	T A
IVI		終結プロセス群(5)	$\mathbf{F}$	実績報告履歴の削除(D)	u AC
3	4	5 6 7 8 9 10 11 1	211 💰	実績報告履歴からEVMデータを復元(R)	5 26
				現在のパフォーマンス情報の出力(Q)	
			4	イナヅマ線の表示(T)	
			퉳 🗉	EVMの詳細分析と予測(E)	
		Iaas	$\times$	EVMデータの初期化(D)	
		so sato, I das		-	

図 4.1.1-4 監視コントロール・プロセス群の操作

①タスクの作業実績報告

プロジェクト・メンバ用の操作です。プロジェクト・メンバが実行した作業の実績を報告する際 にクリックします。別ウィンドウが表示されて、タスク毎に実績情報を入力できます。 入力された実績情報は「進捗入力」シートに履歴として保持されます。また実績入力後は、ガン トチャートを最新に保つために、ガントチャートの更新を行ってください。

②実績報告履歴削除

(3) ①で入力された進捗報告履歴を削除します。誤った実績報告をした場合などに、その報告 内容を削除するときに使用します。誤った実績報告履歴を削除した後に、(3)③の「履歴から EVMの復元」をクリックすることで、正しい EVM データを復元することが出来ます。

③実績報告履歴から EVM データを復元

(3)①で入力された進捗報告履歴から、実績EVMデータを復元します。「EVM データ」シートに、アーンド・バリュー実績データが反映されます。アーンド・バリュー実績データの喪失、「タスクの作業実績報告」での報告内容の誤りなどの場合に使用します。詳細は 4.2.3 項を参照下さい。

④「現在のパフォーマンス情報出力」

プロジェクトのタスクー覧をHTML形式で出力し、また、アクティビティ詳細情報をテキスト 形式で出力します。出力する先は[環境設定]シートの「プロジェクト情報出力先フォルダ」に設 定されるフォルダ配下です。 タスクー覧には、WBS番号、タスク名称、予定開始日、予定終了日、進捗率、担当メンバが出 カされます。プロジェクトの活動内容を簡潔に一覧で参照したい場合に使用できます。出力例を 図 4.1.1-5 に示します。

アクティビティ詳細情報に出力される情報には、WBS番号、タスク名称、予定開始日、予定終 了日、進捗率(予実)、消化工数(予実)、アーンド・バリュー分析データなどが含まれます。最 も詳細な情報を出力しますので、進捗報告会議などで細かいデータを参照したい場合に使用でき ます。リストの出力例を図4.1.1-6に示します。

(E) 表示(Y) お気に入り(A) ツール(T) × ) アドレス(E) ・ ▲ ② ⑦ / ● 検索 ☆ お気に入り ④ WebPrint・   息印刷 息高速明 ▲ フレ	) 🖗 C:¥開発生産性向上ブ )   🔗 • 🍓 🔞 • 🌘 ビュー   🖸 オブション 🖡	ロジェクト_taskLi	st(2007. ED刷リス	.02.22).html   Coogle C  Settings*  F在表示  U2.05	動 🦧 - ]
- NebPrint - 高明 高速明 (17)	)   🔗 • 🌺 👿 • ( E1 -   🛛 799) 🖡	<b>3)</b> 🔏 雨面   🏢	印刷几	Coogle Cマーマー ≫ ○ Settings・ トを表示 リンク	· ] 🔁
-WebPrint · இ明 இ意思明 ミル	Ei-   🛛 オブション 📄	両面 📗	印刷リス	トを表示	
			-1-0012273		
みた させら トプロジュ					_
一致止さからトプロジュ					
			- \		
光王厓   円上ノロノ	ロクト ダス?	ノー見	_>	2007/02/22 22:32:53時点でのタスク情報	
	圣宁周始日	予定终了日	進捗	アサイン(メイン担当は	
	3" AE 191 % L1	1.10.00.1.0	(X)	太字)	
	2007/02/01	2007/03/02	90		
	2007/02/01	2007/03/02	90		
プロジェクトで生産性実績テータを整理する	2007/02/01	2007/02/16	100		
生産性テータと評価項目を定義する	2007/02/01	2007/02/06	100		
生産性テータ・リストを洗い出す	2007/02/01	2007/02/05	80	<u>須藤</u> , 佐久間, 佐藤,	
評価データを決定する	2007/02/05	2007/02/06	100	木村,三浦, <b>佐藤</b> ,須藤,佐久間,	
対象ブロジェクトを決定する	2007/02/01	2007/02/09	100		
対象ブロジェクトの基準を作成する	2007/02/01	2007/02/06	100	<b>回部</b> ,上野,	
有効ブロジェクト情報を検索する	2007/02/07	2007/02/08	100	佐久間	
ブロジェクト基準と比較し決定する	2007/02/09	2007/02/09	100	木村, <b>上野</b> , 阿部,	
生産性データを集計する	2007/02/07	2007/02/16	100		
集計フォーマットを作成する	2007/02/07	2007/02/09	100	本村.	
生産性テータの集計をする	2007/02/12	2007/02/16	100	<u>外部要員A, 外部要員B</u> ,	
生の現状を把握する	2007/02/02	2007/03/02	76		
QC手法をマスターする	2007/02/02	2007/02/16	100		
QC手法を調査する	2007/02/02	2007/02/14	100	佐藤.	
使用するQC手法を決定する	2007/02/15	2007/02/15	100	三浦, 木村, <b>佐藤</b> ,	
QC手法の講習を行う	2007/02/16	2007/02/16	100	<u>木村,佐藤,須藤,佐久間,上野,阿部,外部要員A,外部要員</u>	<u>IB</u> ,
生産性不良の傾向を把握する	2007/02/19	2007/03/02	40		
生産性テータをOC手法でまとめる	2007/02/19	2007/02/23	80	<u>外部裏員A, 外部裏員B,</u>	
傾向を把握する	2007/02/26	2007/03/02	0	<b>須藤, 佐久間</b> , 佐藤,	
生不良原因を特定する	0	0	0		
原因の仮説を立てる	0	0	0		
仮説を検証する	0	0	0		
フェーズ	n	n	Π		
	L:プロジェクト フェーズ プロジェクトで生産性実績データを整理する 生産性データと評価項目を定義する 生産性データと引着項目を定義する 生産性データと引着項目を定義する 対象プロジェクトを決定する 対象プロジェクトを決定する 対象プロジェクトを推行する 有効プロジェクト基準と比較し決定する 生産性データを集計する 集計フォーマットを作成する 有効プロジェクト基準と比較し決定する 生産性データを集計する 生産性データの集計する 生産性データの実計する 生産性データの実計を引き 0C手法を調査する 0C手法を調査する 0C手法の講習を行う 生産性不良の傾向を把握する 生産性データを転行する 生産性データをに手法でまとめる 傾向を把握する 性不良原因を特定する 厚因の仮説を立てる 仮説を検証する フィーズ	上プロジェクト         2007/02/01           フェーズ         2007/02/01           プロジェクトで生産性実験データを整理する         2007/02/01           プロジェクトで生産性実験データを整理する         2007/02/01           生産性データンド産項目を定義する         2007/02/01           芽催データを決定する         2007/02/01           芽催データを決定する         2007/02/01           対象プロジェクトを決定する         2007/02/01           対象プロジェクトを決定する         2007/02/01           オカプロジェクトを決定する         2007/02/01           オカプロジェクトを推撃を比較し決定する         2007/02/07           プロジェクトを非しての実体を使成する         2007/02/07           プロジェクトを非したの支援を受ける         2007/02/07           生産性データの集計をする         2007/02/07           生産性データの集計をする         2007/02/07           生産性データの集計をする         2007/02/07           ウェースターする         2007/02/02           OC手法を決定する         2007/02/02           OC手法を決定する         2007/02/02           OC手法を決定する         2007/02/02           ウェースター         2007/02/16           生産性データを低く法でまとめる         2007/02/18           生食性不見契切を特定する         2007/02/18           生食性不見要したっきをいままをある         2007/02/18           生たていたちゃっち         0           原電性であるたまでする         0           アーズ         0	上プロジェクト         2007/02/01         2007/03/02           フェーズ         2007/02/01         2007/03/02           プロジェクトで生産性実績データを整理する         2007/02/01         2007/02/01           生産性データンド産項目を定義する         2007/02/01         2007/02/06           生産性データ・リストを洗い出す         2007/02/01         2007/02/06           芽帽データを決定する         2007/02/01         2007/02/06           対象プロジェクトを洗い出す         2007/02/01         2007/02/06           オ像プロジェクトを洗定する         2007/02/01         2007/02/06           オ効プロジェクト 法業を作成する         2007/02/07         2007/02/06           オカプロジェクト 法業生比較し決定する         2007/02/07         2007/02/08           プロジェクト 法業生比較し決定する         2007/02/07         2007/02/08           プロジェクト 基準を作成する         2007/02/07         2007/02/07           生産 性データの実計を作成する         2007/02/07         2007/02/07           生産 性データの製計をする         2007/02/07         2007/02/16           Cof 手法をすえる         2007/02/12         2007/02/16           Cof 手法をする         2007/02/12         2007/02/16           Cof 手法を引着する         2007/02/16         2007/02/16           Cof 手法を決測する         2007/02/16         2007/02/16           Cof 手法を満着を注意         2007/02/16         2007/02/16           Cof 手法を決測	L上ブロジェクト         2007/02/01         2007/03/02         90           フェーズ         2007/02/01         2007/03/02         90           プロジェクトで生産性実績データを整理する         2007/02/01         2007/02/01         2007/02/01         90           生産せデータと評価項目を定義する         2007/02/01         2007/02/06         100           生産性データと評価項目を定義する         2007/02/01         2007/02/06         100           生産性データ・リストを洗い出す         2007/02/05         2007/02/06         100           対象プロジェクトの表渉を作成する         2007/02/07         2007/02/06         100           対象プロジェクトの表渉を作成する         2007/02/07         2007/02/06         100           オペカプロジェクトの基準を作成する         2007/02/07         2007/02/06         100           オのカプロジェクト情報を検索する         2007/02/07         2007/02/07         100           プロジェクト 特渉を作成する         2007/02/07         2007/02/07         100           プロジェクト 特渉を行成する         2007/02/07         2007/02/16         100           生産性データの実計をする         2007/02/07         2007/02/16         100           生産性データの実計をする         2007/02/16         2007/02/16         100           してきたなえターする         2007/02/16         2007/02/16         100           ロぐ舌法を決測する         2007/02/16         2007/02/16         <	L上ブロジェクト       2007/02/01       2007/03/02       90         フェーズ       2007/02/01       2007/03/02       90         フロジェクトで生産性実験データを整要する       2007/02/01       2007/02/06       100         生産性データ・リストを洗い出す       2007/02/01       2007/02/06       100         生産性データ・リストを洗い出す       2007/02/06       100       本村、三浦、佐藤、         評価データを決定する       2007/02/06       100       本村、三浦、佐藤、         対象プロジェクトの基準を作成する       2007/02/06       100       アメキャンシーン         対象プロジェクトの基準を作成する       2007/02/06       100       アメキャンシーン         オ像プロジェクトの基準を作成する       2007/02/06       100       アメキャンシーン         オ会社市ジェクトの基準を作成する       2007/02/07       2007/02/08       100       アメキャン         オージンクト番準を比較し決定する       2007/02/07       2007/02/08       100       佐久園、       アメキャン         オージンクト番単なの       2007/02/07       2007/02/08       100       佐久園、       アメキャン         生産性データの装飾する       2007/02/07       2007/02/08       100       大村、土野、阿部、       生産         生産性データの製計をする       2007/02/07       2007/02/09       100       木村、土野、阿部、       生産         ロッドシャント番茄を放用する       2007/02/02       2007/02/16       100       ケビー       ケビー         ロッドシャント

図 4.1.1-5 タスクー覧説明

📄 開発生産性向上ブロジェ	クト_actList(2007.02.22).txt - メモ帳											_ U ×
ファイル(E) 編集(E) 書式(C	) 表示(Y) ヘルプ(H)											
●開発生産性向上ブレーズ <2007/02/2	ロジェクト アクティビティ情報 22 22:32:58時点でのアクティビティ進捗情報>											<b>^</b>
0 開発生産性向上フ 1 原因調査フェ 1.1 過去フ 1.1.1	プロジェクト(07/02/01~07/03/02),工数(予/実) ーズ(07/02/01~07/03/02),工数(予/実):357 プロジェクトで生産性実績データを整理する(07/0 生産性データと評価項目を定義する(07/02/01~	):357/301.5, /301.5,進捗(= 2/01~07/02/16 07/02/06),工	進捗( <del>-</del> 予/実) ),工 数(予/	予/実) : 89.9% 数(予/ (実):5	: 89.9% (/90%, (実):2 (4/51.5	/90%, 効率(S 08/212 ,進捗	効率(SPI/CPI PI/CPI):1.0 .5,進捗(予/ (予/実):100	):1.0 / //1.0 , (実):100 (%/100%,	/1.0 ,時 時間(SV/ )%/100%, 効率(SPI 	間(SV/CV):) CV):6.610、 効率(SPI/CP /CPI):1.0、	8.610 /19 /19.80 I):1.0 / /1.0 ,時	.80 0.97, 間(SV/
	アクティビティ	期間	工費 予定	牧(H)   実績		サ(%) 実績	SPI/CPI	差異   (H)	差異   (H)			
完	・生産性データ・リストを洗い出す ・評価データを決定する	02/01~02/05 02/05~02/06	50 4	56.5 5	100% 100%	80% 100%	0.8 /0.70 1.0 /0.8	-10.0 0.0	-16.5 -1.0			
1.1.2	対象ブロジェクトを決定する(07/02/01~07/02/	09),工数(予/	実):5	58/61,	進捗(う	序/実):	: 100%/100%,	効率(SP:	[/CPI):1 工数	.0 /0.95, 眠	間(SV/CV	):0.0
	アクティビティ	期間	工 予定	牧(H)   実績	道 / 予定	步(%) 実績	SPI/CPI	差異   (H)	差異   (H)			
完 完	・対象ブロジェクトの基準を作成する ・有効ブロジェクト情報を検索する ・ブロジェクト基準と比較し決定する	02/01~02/06 02/07~02/08 02/09~02/09	40 16 2	44 15 2	100% 100% 100%	100% 100% 100%	1.0 /0.90 1.0 /1.0 1.0 /1.0	0.0 0.0 0.0	-4.0 1.0 0.0			
1.1.3	生産性データを集計する (07/02/07~07/02/16)	,工数(予/実)	96/10	10,進打	步(予/す	尾):10	0%/100%,效率	壑(SPI/CF 一准地——	PI):1.0 ⊤±#	/0.96,時間	(SV/CV):	0.0
	アクティビティ	期間	工費 予定	数(H)   実績 		步(%) 実績	SPI/CPI	差異   (H)	差異   (H)			
完	・集計フォーマットを作成する 生産性データの集計をする	02/07~02/09 02/12~02/16	16 80	20 80	100% 100%	100% 100%	1.0 /0.8 1.0 /1.0	0.0	-4.0 0.0			
1.2 生産性	 の現状を把握する (07/02/02~07/03/02) , 工数	(予/実):149/8	9,進打	步(予/9	宒):75	.9%/76	%, 効率(SPI/	(CPI):1.	.0 /1.2 ,	時間(SV/CV	):6.109	/24.24 •

図 4.1.1-6 アクティビティ情報出力の説明

PMT (S) 4E β. 0. 4. 0 19/64

⑤イナヅマ線の表示

「ガントチャート」シートに、各タスクの進捗状況に応じてイナヅマ線を引きます。イナヅマ線 は、評価基準日を基点にして、各タスクの遅れ・進み日数を直線で結んだものです。 基点の右側に線が来れば進捗が進んでいることを示し、基点の左側に線が来た場合は、進捗が遅 延していることを示します。これらの線がギザギザに、まるでイナズマのように見えることから、 イナヅマ線と呼ばれます。進捗の遅れ・進み日数が視覚的に把握できるツールです。出力イメー ジを図 4.1.1-7 に示します。



図 4.1.1-7 イナヅマ線

⑥EVM の詳細分析と予測

現状のパフォーマンス情報から、タスクやプロジェクトの完了時期の予測や、所要コストの予測 を行います。通常、予測を行う単位としては、ワークパッケージ・レベルやプロジェクト・レベ ルですが、単一のタスク・レベルでも予測を行うことはできます。予測を行うレベルを任意に指 定することができます。

⑦EVM データの初期化

「EVM データ」シートに記載された、アーンド・バリュー・データをすべて初期化します。この 操作を行うと、アクティビティの過去実績データが全て消去されます。誤った実績報告をした場 合は、次の手順で正常なデータに復旧します。

- 1.「実績報告履歴の削除」によって、誤った実績報告を削除します
- 2.「タスクの作業実績報告」によって、正しい実績報告を入力しなおします
- 3.「EVM データの初期化」によって、全ての EVM データを削除します
- 4.「実績報告履歴から EVM データを復元」によって、正しい実績報告に基づいた EVM データを 復元します

### (4) 右クリックメニュー操作

通常は、メニューバーから操作を行いますが、操作の頻度の高いものについては右クリックメニューに追加をしています。任意のタスクを右クリックしてメニューを選択します。

	通 番	WBS 番号	タスク名			開始	終了	期 間	SPI CPI	S C					
	1	0	問題対処		予定 実績	11/8 11/8	12/13 1/25	26 57	1.0 1.0	5					
	2	1	対処検討		予定 実績	11/8 11/8	11/12 11/16	5 7	1.2 1.1	5					
	3	1.1	問題調査		予定	11/8	11/8	1	1.0 0.6	0					
	4	1.1.1	問題調査 🔛	タスク言筆細情報を表		1.0 0.5	0								
	5	1.1.2	問題事象整理 彈	タスクの作業実績報	報告( <u>F</u>	2)									
	6	1.1.3	問題登録 🧧	新の状	態に頂	■新(世)	•								
	7	1.1.4	問処登録·採番	切り取り(工)					1.0	0					
	8	1.2	対処検討	⊐Ľ−©					1.0	0					
	9	1.2.1	対処方針検討	貼り付け(P)		(-)			1.0	0					
	10	1.2.2	影響箇所調査	形式を選択して貼り	を選択して貼り付(ナ( <u>S</u> )										
	11	1.2.3	概算規模見積	挿入①											
	12	1.3	成果物チェック	1)(D)					1.0 1.5	02					
	13	1.3.1	クロスチェック	安東式と1000リア(N	D D				1.0						
	14	1.3.1.1	クロスチェッ	セルの書式設定任	) 	<b>34</b> -0 (1/)									
	15	1.3.1.2	指摘事項の	ドロッフタワンリスト	がらね い	£177( <u>10</u> )									
	16	1.3.1.3	指摘事項の		<u>w</u> )										
	17	1.3.2							1.0	02					
	18	1.3.2.1	レビューの男 🚃												
	19	1.3.2.2	指摘事項の豆和	ッパーチ(D で	支援	11/11	11/11	1	1.0	0					
_										· ·					

図 4.1.1-8 右クリックメニュー

「タスク詳細情報を表示」 ⇒ タスクをダブルクリックした時と同じ動作です 「タスクの作業実績報告」 ⇒ 右クリックしたタスクの作業実績を入力します 「ガントチャートを最新の状態に更新」 ⇒ ガントチャート全体を最新に更新します

### 4.1.2 「環境設定」シート

●プロジェクトマネジメント・ツール(スケジュール) for Excel: PMT(S)4E

<b>境境設定</b> 全体の設定	ガントチャートの設定	スケジュール/コストの設定
	□ チャート右脇にタスク名を表示する	☑ 土日を休日として設定する
■ 各シードのビルベッタを表示する ■ 「WBSの編集」でタスクの挿入を許可する	ロ チャート右脇にタスク担当者名を 表示する	タスクに人的資源を割当てた場 ☑ 合、自動的に割当てられた工数 消化計画に従う
WBSタスク最大数 (1~500)	ロ クリティカル・バスのチャートを目 立たせる	
イメージファイル D:¥ProgramData¥MyDocume	□ <sup>準クリティカル・パスのチャートを</sup> 目立たせる	
格納フォルター	TF範囲 3 日以内	
コーンコンゴー III ##W D:#Projectriles#US=1P# 機能 出力先フォルダ	進捗基準日 2011/03/31 設定	
	◎ 常に当日を進捗基準日に設定する	本ツールについて

図 4.1.2-1 環境設定シートの説明

(1)全体の設定

①「各シートを保護する」チェックボックス チェックをONにすれば、本ツールの各シートを更新後、誤操作での上書き・削除を予防するために、シートの保護を自動的に行います。チェックをはずせはシート保護も解除されます。ちなみにシート保護のパスワードは設定していません。もし手動でシート保護解除する場合は、パスワードなしで解除できます。

- ②「各シートのセルヘッダを表示する」チェックボックス
   Excelシートのセルヘッダ情報表示のON/OFFを切り替えます。
- ③「WBSの編集」でタスクの挿入を許可する 「WBS の編集」画面にて、タスクを挿入できるように許可するかどうかを指定します。通常は挿 入を許可して問題ありません。

 ④「WBSタスク最大数」テキストボックス WBS(アクティビティ含む)として登録可能なタスク数の最大値を設定できます。1~500 の範囲で設定が可能です。タスク最大数が増えれば、処理量が増加するので、各処理(シートの 保存、ガントチャートの更新など)の完了時間が延びます。
 タスク最大数と処理時間の間にはトレードオフの関係がありますので、適切なWBS最大数を設 定して操作することを推奨します。

- ⑤「イメージファイル格納フォルダ」テキストボックス 表 2.1-1 ファイル構成の通番3に示す、GIFファイルを格納しているフォルダのパスを設定しま す。この設定が正しく行われないと、(2)①の「WBSの編集」が出来ませんのでご注意願いま す。
- ⑥「プロジェクト情報出力先フォルダ」テキストボックス 現在のパフォーマンス情報を出力するフォルダを設定します。
- (2) ガントチャートの設定
  - 「チャート右脇にタスク名を表示する」チェックボックス チェックをONにすれば、「ガントチャート」シートにおいて、チャート右脇にタスク名が表示さ れるようになります。

②「チャート右脇にタスク担当者名を表示する」チェックボックス チェックをONにすれば、「ガントチャート」シートにおいて、チャート右脇に担当者名が表示されるようになります。

③「クリティカル・パスのチャートを目立たせる」チェックボックス チェックをONにすれば、「ガントチャート」シートにおいて、クリティカル・パスのチャート枠 が太くなり、強調表示されます。強調表示された状態を図4.1.1-5に示します。 クリティカル・パスを正確に算出させるためには、各タスク間の依存関係を正確に設定する必要 があります。また、クリティカル・パスを構成する依存関係は「終了一開始(FS)」だけとなり ます。それ以外の依存関係を設定した場合は正しくクリティカルパスの表示ができませんのでご 注意ください。

※タスクの依存関係については、4.2.2項(4)の「(I)依存関係タブ」を参照ください。



\_\_\_\_\_\_図 4.1.1–5 クリティカル・パスのチャートを強調表示

④「準クリティカル・パスのチャートを目立たせる」チェックボックス

- クリティカルパスのタスクではないけれども、トータルフロートが少ない、クリティカルパス になる可能性のあるタスクについても強調表示を行う設定です。表示するトータルフロート範 囲が何日以内かを指定することができます。トータルフロートが指定値以内の場合は強調常時 を行います。
- ⑤「常に当日を進捗基準日に設定する」チェックボックス

ガントチャートを更新し、進捗の遅れ/進みを判断する、進捗基準日を常に当日に設定します。 通常は当日の設定で問題ありませんが、例えば昨日までの進捗状況を今日確認したい、といっ た場合には、進捗基準日を昨日に設定する必要があります。また、プロジェクト完了後に、1 ヶ月前時点での進捗状況を再確認したい、といった場合にも、進捗基準日を1ヶ月前に設定す ることで、当時の進捗を確認することができます。

進捗基準日を当日以外に設定する場合は、チェックをはずし、進捗基準日テキストボックスの

右脇にあるボタンをクリックして、任意の進捗基準日を選択します。

(3) スケジュール/コストの設定

 1 「土日を休日として計算する」チェックボックス チェックをONにすれば、作業工数消化計画を立てる場合、土日を非営業日として計算します。
 基本的にはチェックをONにすることを推奨します。

②「タスクに人的資源を割当てた場合、自動的に割当てられた工数消化計画に従う」チェックボックス

タスクを実行するメンバとして、特定の要員を割当てた場合、割り当てと同時に、その要員の 稼動工数を入力することになります。その場合は、入力された稼動工数を計画値として用いる ことになります。通常はチェックボックスをONにしてください。

(4) 環境設定(その他)

 「本ツールについて」ボタン ツールのバージョン情報が別ウィンドウにて表示されます。

### 4.1.3 「工数計画表」シート



図 4.1.3-1 工数計画表シートの説明

横軸に期間を取り、縦軸にメンバごとにアサインされたタスクを取って、その交点に計画された工数 を示したものが、工数計画表です。特定のメンバに負荷が偏っていないか、などをチェックすること が可能です。

メンバごとにアサインされたタスクの表示のON/OFFを切り替えることができます。タスク表示をOFFした場合のイメージを図 4.1.3-2 に示します。メンバの総工数がすぐにチェックできるようになります。

## PMT (S) 4E β. 0. 4. 0 24/64

📧 Mie	rosoft Excel	- sample-[PMツール]スケジ	ュール(0.3.0).>	ds																														1
:2	ファイル(E) 🧍	編集(E) 表示(⊻) 挿入(	∅ 書式(0)	) ツ	-N(	DE	データ(	<u>D)</u>	コインド	∽₩	) ^	ルプ(	H)														ĵ	首問	E入力	してくだ	ざい		ð ×	:
8	🗃 🖬 🔒	🔒 i 🖪 🖪 🖤 📖 i	አ 🗈 🛍	- <	3	9 -	(ii -	8	Σ.	A↓	Z↓		43	100%	-	0			<b>in</b> 1		0	8	3	S	2			44	交閲結	果のう	医信( <u>C</u> )			•
	B37																										-							5
	マバタ	アサイン・タスク名							78																							8	<u> </u>	-
				24	25 2	26 27	28	29 30		2	3	4 5	6	7	8	9 10	) 11	12	13 1	4 15	16	17 18	3 19	20	21 2	22 2	3 24	25	26 2	7 28	<b>29</b> 30	<u>j] 31</u>	1	1
L.	岩手				14 1	4 11.5	7.5	7.5		7.5	2 2	-	7	_	6.8	75 6.87	5 9.875	9,875 9	875	_	6.875	LETS 6.87	\$ 5	_		8	8	8	8 8			+		
Ē	青森										-		2																					
L.	福島					_						_	2	_	_	_	_		_					_		_	_			_				
Ē	#(1/20												2																					
						_			_	_				_	_	-			_	_				_		_								
						_			_			_		_	_	-	-		_	_				_		_	_							1
								_				_			_	_			_	_						_			_	_			_	
								_				_				_				_										_			_	
																																	-	
												_				_				_													_	
																																	$\pm$	
						_						_				_				_						_	_						_	
						_						_		_	_	_	_		_	_						_	_			_				
						_				_		_		_		_								_		_	_			_			$\square$	
																																		i
H 4	▶ ▶\\ 操作,	ガントチャート入 <u>工数計画</u>	i表 <u>(EVM</u> グ)	57,	EV分	汁析・う	予測/	プロジ	エクト	完了	率 / !	マスク	完了	¥,∕⊻	VBS /	(EVN	リデー	<i>φ</i> ∕i	進捗)	እታ/	基本	情報,	(32)	「情	報人	•								
図形の調整 🛽 🗸    オートシェイブ 🖤 + 🔪 🔪 💭 🔿 🖾 🗐 🥼 🥼 🥼 🖓 + 🚄 + 📥 + 〓 蒜 💷 🗐 💂															1																			
コマン	ř																												N	IUM				1.

図 4.1.3-2 タスクの表示をOFFした場合

ここに示されるバーは計画値に対するものです。実績に対するバーは表示されません。

PMT (S) 4E β. 0. 4. 0 25/64

### 4. 1. 4 「EVMグラフ」シート



図 4.1.4-1 EVMグラフシートの説明

アーンド・バリュー・データの分析結果がグラフで表示されます。 表示単位は、任意のタスクです。「ガントチャート」シートから、アクティビティ属性を編集し、「コ スト」タブを選択し、[EVMグラフ参照]ボタンをクリックすることで、本シートが更新されます。

アーンド・バリューの各種指標や略語(BAC、EACなど)は、「EVMの詳細分析と予測」で予測 を行った際に、「EV分析・予測」シートに表示されますので、それを参照してください。または、ツ ールのサイトなどでも解説を行っています。

## <u>4.1.5 「EV分析・予測」シート</u>

💌 Mi	crosoft Ex	cel - samp	le-[PMツ-	ル]スケジ	i⊒−/1/(0.3.0).>	ds																	_ 🗆	×
:2)	ファイル(圧)	編集( <u>E</u> )	表示(⊻	) 挿入	(□) た春 (□)	ッール(T)	データ(	<u>D</u> ) ウ	ィンドウ	<u>w</u> ^	ルプ田	)								質	間を入力	してください		×
1	😂 🛃 (	3 🔒 🛛	3 🗋 🖁	ا 🛍 ۲	አ 🖻 🛍	+ 🍼 🗐 -	(°I -	8	Σ - 2	↓ Z↓		700	<b>6</b> -	0	1	<u>b</u> to	2 🔊		33	2		₩ 校閲結果	果の返信( <u>C</u> )	
	A1	-	f	ł			_		_	_					_	_								
				_																				
	分析・予測				2007年6月1	38		L 040	7	<u> 7ーンド</u>	トバリ	<u>ーー分</u>	析	Lou		570	570		<u>ト予測</u>	1.000		スケジョ	<u>レール予測</u>	ł
番		美植物古(	870		丁定   開始日	丁定   終了日	丁正日数	BAC	PV	AC	EV	UV		24	SPI	EIC	EIC  (最大)	EAU	(最大)	VAC	vAC (最大)	EAC (スケジ <sup>*</sup> ュール)	۷۸۵ (አሳን፣ ۱۹۳۳)	
1 2	検討フェー	·ズ			2007/5/23	2007/5/30	6.0	56.0	56.0	52.5	56.0	3.5	1.07	0.0	1.00	完了	完了	完了	完了	完了	完了	完了	完了	•
2	間査フェー	-ズ			2007/5/25	2007/6/19	18.0	334.0	296.5	354.5	262.2	-92, 3	0.74	-34, 3	0.88	97.1	109.9	451.6	464.4	-117.6	-130, 4	20.4	-2.4	
3 8	資計フェー 脚造フェー	-ス - ブ			2007/6/20	2007/7/6	13.0	268.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.00	0.0	0.00	未 <del>若</del> 手	未 若 手 土 美 毛	未着手	未着手	未着手	未着手	未若手 主美手	未若于 + 美毛	-
5	長過ノエ テストフェ				2007/7/23	2007/7/27	5.0	120.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.00	0.0	0.00	未着手	未着手	未着手	未着手	未着手	未着手	未着手	未着手	
6	ンール作成	オプロジェク	フト		2007/5/23	2007/7/27	48.0	1030.0	352.5	407.0	318.2	-88, 8	0.78	-34, 3	0.90	910.6	1008.9	1317.6	1415.9	-287. 6	-385, 9	53.2	-5.2	1
ľ	●各分析([ [B A C]() 〈 概	極の意味 Budgeted A 要 >計画( at Varianc	it Comple したプロジ ー・コフト	tion:デ <sup>2</sup> ェクト: - 美男)	ま了時総予算 完了時の総=	) コストを示しま	ミす。 単	紅白はエ	_数(H) <sup>-</sup>	です。														
	に v j (tů く 概 く値の) く 計算	st varranc 要 >計画( 意味>CV = [式 >CV =	。・コスト したコスト 0:計画ù EV - AC	を実際 ・と実際 動 CV	に要したコス > 0:計画内	₹トの差分をテ す CV く 0 : ≣	⊼します †画超過	-。単位 】	対は工数	((H) 'ए :	ŧ.													
	[CPI](I く 概 く値の) く計算	Cost Perfo 要 〉コス 意味>CPI = [式 >CPI =	irmance I ト消化の対 1:計画 EV / AC	ndex:コ h率性を 通り Ci	スト効率指 評価する指称 PI > 1:計画	標) 霊です。 動内 CPI く 1	:計画	超過																
	[SV](Sci く 概 く値の) く計算	nedule Var 要 >計画( 意味>SV = [式 >SV =	iance:フ したスケシ O:計画ù EV - PV	くケジュ <sup>ジュ</sup> ール 動り SV	ール差異) と実際にのス >0:計画内	くケジュールの 対 SV くり:言	り差分を 十画超過	i示しま	す。単	i位はエ	數(H)1	です。												
	[SPI]() く 概 く値の) く計算	Schedule F 要 >スケう 意味>SPI = [式 >SPI =	Verforman ジュール消 1:計画 EV / PV	ce Inde 単化の効 通り Si	x:スケジュ 率性を評価す PI > 1:計画	ール効率指標 「る指標です。 動内 SPI く 1	) :計画	超過																
	[ETC]( 〈 概 〈 郡 〈計算	Estimate T 要 >現時, [式 >ETC =	o Comple 気からプロ (BAC -	tion:明 コジェク EV) / C	時点から完 ト完了までに FI ETC(最大	了までのコス =要するコス   <) = (BAC -	ト予測 ~ を予測 EV) /	) Jしたも (CPI *	のです SPI)	。単位	は工数	:(H)です	•											
	[EAC]( く 概 く計算	Estimate A 要 >ブロ: 証式 >EAC =	it Comple ジェクトデ AC + ET	tion:氕 E了時点 C EAC(:	記時コスト で要するコス 最大) = AC	予測) C トを予測した + ETC(最大)	とものて	す。単	紅山はエ	[数(H)1	です。													
14 4	[VAC](' < 概 /(chへ)	Variance A 要 >予算な 査nt、VAC - 作 (ガントラ	it Comple ビブロジョ ・ ・ 計画 Fヤート人	tion:ff シート完 通り シ L数計画	了時コスト 了時点で要す (c \ 0・計画 表 (EVMグ)	差異) Fるコストの表 ラフ <u>、EV分析</u> ・	É分を示 ・計画 予 <u>測</u> /	します ジョ プロジョ	。単位 [クト完	』は工数 了率/	:(H)です タスク完	≠。 :了率 <u>(</u>	WBS /	(EVMデ	-9/i	進捗入ス	기/基本	惜報人	メンバー・	<u> </u>				•
図形	の調整(R)	- 🎝   オ	ートシェイブ	(U) • \		) 🔝 🔝 🤞	10	8	8	• 🚄 •	<u>A</u> -	=	≣≓		÷									
עדב	۴																					NUM		

図 4.1.5-1 EV分析・予測シートの説明

現時点でのアーンド・バリュー・データの分析結果を元に、コスト完了予測、スケジュール完了予測 を行います。

"実績報告タスク"の欄には、適度なレベルのワークパッケージが抽出されます。また、最後の欄に は色つき罫線(水色)で囲まれた、プロジェクト全体の予測が表示されます。

たとえばプロジェクト全体のスケジュール予測が悪化していることが読み取れた場合、どのワークパ ッケージが最も影響を与えているかを再度深堀りして分析が可能です。

各分析値の意味はシートに出力されます。

4.1.6 「プロジェクト完了率」シート



図 4.1.6-1 プロジェクト完了率シートの説明

全タスクの所要期間見積もり(3点見積もり)を集約して、プロジェクトの所要期間の確率分布(正 規分布)を表示します。ピンクで示される線は、プロジェクト完了日(X 軸)におけるプロジェクト 完了率の累積を示します。図では、47.3日でプロジェクトが完了する確率は50%となっています。青 で示される線は、プロジェクトの完了確率分布を示したものです。

## 4.1.7 「タスク完了率」シート



特定の1タスクの3点見積もり結果を元に、タスク完了期間の確率分布(β分布)を表示します。一 般に、プロジェクトの作業のように、1度きりで繰り返し実施することが無い作業の確率分布は、正 規分布ではなくβ分布に近くなるとされています。

ピンクで示される線は、タスク完了日(X軸)におけるタスク完了率の累積を示します。図では、8.5 日でタスクが完了する確率は 69.5%となっています。青で示される線は、タスクの完了確率分布を示 したものです。

## <u>4.1.8 「WBS」シート</u>

🔀 Micr	osoft E:	xcel - [PMツ ) 紀生(E)	ール]スケジュールxks まテヘク ほうの まざの)	ນ⊔_⊔.(T) ≓_b(D)						管問を入け	1してください	
	F1700		301(@) 14)(@ B1(@)	7 10 7 20	- 9491-9 ( <u>m</u> )					Allerey	100000000	
100%	- "	1 🛄 🛄 1	b 🖉 🏷 💆 🖉 🖉	•••• ● ● ● ● 校開結果	の返信( <u>C</u> )… 校閲結果の差し込み約	冬了(N) 🖕 🎚 🥊	- B 🖄	• <u>A</u> •	₩.	🥥 セキュリ	「ティ   🥂	🔆 🚾 🔗
	A15	-	fx									
1	в	0	D		F	G	н	I		K	1	M 4
1		登録数	Ľ		1			1	· ·			
2	ĺ	開始row		7								リソース最大
3		終了row			_							登録数
4		<b></b>										20
5	诵番	WBS			成果物		予定		谁捗	親々スク	谁捗率	
6	~	WDC NA	カフカダ			88540	12	<b>□</b> ##	4+20	·西·开	1023	<b>月日カム 〇</b>
7		WDO NU							1/\//L	地世	05.0044	
8		0 1	開先主産性同上フロンェクト 「 「 「 「 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 「 」 」 「 」 「 」 」 「 」 」 「 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 「 」 」 」 」 「 」			2007/2/1	2007/3/2	21		1	95 0044	2007/2/1
9	2	11	小山間直ノエニ人 過去ゴロドリェクトで生産性	実結デークを整理する		2007/2/1	2007/3/2	21		9	05.9944	2007/2/1
10	4	111	生産性データと評価項	天順ク ブビエキタン 日が完美する		2007/2/1	2007/2/10	4		3	81 481 48	2007/2/1
11	5	1111	工産にノーンに計画項 生産性データ・リフ	- ここに#% プシーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーーー	生産性データ・リスト	2007/2/1	2007/2/0	5		4	80	2007/2/1
12	6	1112	正確モデータを決定す	FA	定義済み生産性データ・リフト	2007/2/5	2007/2/6	2		4	100	2007/2/6
13	7	112	対象プロジェクトを決定	: すろ		2007/2/1	2007/2/9	6		3	100	2007/2/1
14	8	1121	対象プロジェクトの	- / @ 基進を作成する	評価対象プロジェクト基準	2007/2/1	2007/2/6	6		7	100	2007/2/1
15	9	1.1.2.2	有効プロジェクト情報	記を検索する	暫定版対象プロジェクト・リスト	2007/2/7	2007/2/8	2		7	100	2007/2/8
16	10	1.1.2.3	プロジェクト基準と	「較」決定する	対象プロジェクト・リスト	2007/2/9	2007/2/9	1		7	100	2007/2/9
17	11	1.1.3	生産性データを集計す	3		2007/2/7	2007/2/16	7		3	100	2007/2/9
18	12	1.1.3.1	集計フォーマットを	- 乍成する	集計フォーマット	2007/2/7	2007/2/9	3		11	100	2007/2/9
19	13	1.1.3.2	生産性データの集調	+をする	収集済み生産性データ	2007/2/12	2007/2/16	5		11	100	2007/2/14
20	14	1.2	生産性の現状を把握する			2007/2/2	2007/3/2	20		2	73.15436	2007/2/5
21	15	1.2.1	QC手法をマスターする			2007/2/2	2007/2/16	10		14	100	2007/2/5
22	16	1.2.1.1	QC手法を調査する		QC手法まとめ資料	2007/2/2	2007/2/14	13		15	100	2007/2/5
23	17	1.2.1.2	使用するQC手法を	決定する	決定済みQC手法	2007/2/15	2007/2/15	1		15	100	2007/2/16
24	18	1.2.1.3	QC手法の講習を行	ð	議事録	2007/2/16	2007/2/16	1		15	100	2007/2/19
25	19	1.2.2	生産性不良の傾向を推	理する	生産性不良傾向	2007/2/19	2007/3/2	9		14	61.53846	2007/2/21
26	20	1.2.2.3	<u>生産性データをQC</u>	手法でまとめる	まとめ済み生産性データ	2007/2/19	2007/2/23	5		19	80	2007/2/21
27	21	1.2.2.4	傾向を把握する		生産性不良傾向	2007/2/26	2007/3/2	5		19		
28	22	1.3	生産性不良原因を特定す	る						2	61.53846	
29	23	1.3.1	原因の仮説を立てる		1次記					22		
30	24	1.3.2	1仮記を検証する		傾記済み仮記の結果					22		
31	20	2	対処預計フェース							1		
32	20	ර 4	料処実施フェース 林思測会コーニブ							1		
34	21	4	別未測定フェース									
35	20											
36	30											
37	31											
38	32											
39	33											
40	34			1 ##								
• • •	N \∄	₩11年(ガントチ	<u>マート入WBS/PV/EVA/工</u> 数	(山楂み表/進捗入力/	基本情報/メンバ情報/PVpre	view (Fmt1 /	•	Ш				•
コマンド											NUM	

図 4.1.8-1 WBSシートの説明

WBS(アクティビティ含む)情報を保持するシートです。ガントチャートなどでこれら情報を照で きるため、本シートを参照する機会はあまり無いかもしれません。 基本的に本シートに対する操作はありません。

## <u>4.1.9 「EVMデータ」シート</u>

📧 Mi	croso	oft Excel - [PMツール]スケジュール.xls																												×
:8)	ファイ	ル(E) 編集(E) 表示(V) 挿入Φ	た書	:( <u>0</u> ) ツ	ール(T)	データ	( <u>D</u> )	ウ心	パウ(	Ŵ	ヘルプ(	Ð											質	間を	入力し	、てくだ	ざい	-	- 8	×
8 100	8		8	- 1 🙈 🔤	 	副校開	— 14 <sup>±</sup> 里。	ni⊳ŕ	±(0)	- *0	同結里の	- (第1.57	1.1.42			8.9	-	B	1.25	- A	- 1	1.1		+7-5		21	<u>e</u>	AD N	1 0	
100	· -		9	. 🔨 📲		* 1804	100275	까쓰	a ( <u>o</u> 7.	- 1X	1940-025V.		202010	. 1. / <u>1/</u>	/	Ľ		Б	<u> </u>	· -		9 E M		61	CT.)	1	2	<u>∧`</u> '	<u>~</u>   ~	Ē
-		01 <b>v</b> 7×	-			-		14					-	_	-	-				<i>(</i> ) ) )							A =			
	IВ	C	D	ELF	GH	1	J	K	L	M	NO	P	Q	R	8		U	V	W D	K   Y	12	AA	AB	AC.	AD	ΆE	AF .	AG /	AH AI	
5	通	タスクタ称		日付																										
6	番			29 30	31 1	2	3	4	5	6	7 8	9	10	11	12	13	14	15	6 1	7 18	3 19	20	21	22	23	24	25	26	27 28	<u>i</u>
<u> </u>		関務生産性向上づロジョクト	PV AC		21.2	62.4	62.4	52.4	89.7	105.8	123.0 142.4	138.1	158.1	138.1	172.7	194.7	218.7 2	39.2 2	3.0 25	3.0 253.	0 285.2	282.9	303.7	321.2	333.0	333.0	333.0 3	38.6 3	42.0 348.3	-
9	11	開発主産性向エンロシェンド	EV			-	-	-	-	-	307.0	-		-	-	-	-	-		-	-				-	-	-	-		-
10	Ľ		PV		21.2	62.4	62.4	52.4	89.7 1	105.8	123.0 142.4	158.1	158.1	158.1	172.7	194.7	218.7 2	39.2 2	3.0 25	3.0 253.	0 285.2	282.9	308.7	321.2	333.0	333.0	333.0 3	338.8 2	42.0 348.1	2
11		原因調査フェーズ	AC								311.5																			
12	2		ΕV								307.0																			
13			PV		21.2	59.6	59.6	59.6	82.7 9	94.0	105.8 119.4	128.0	128.0	128.0	140.2	157.9	178.7 1	98.2 2	8.0		_									-
14	Ι.	過去プロジェクトで生産性実績データを整理する	AC			-		_			222.5					_		_	_	_	_	-								-
16	-3		EV PV		131	39.6	39.6	20.6	52.0.5	54.0	198.0	-		-	-		-	-	-	-	-				-	-	-	-	_	-
17		生産性データと評価項目を定義する	AC		10.1	0.0	00.0		02.0 0		61.5			-	-			-	-		-					-				-
18	4		EV								44.0																			1
19			ΡV		13.1	39.6	39.6	39.6	50.0																					
20		生産性データ・リストを洗い出す	AC								56.5																			_
21	5		EV			_				10	40.0									_	_									-
22		評価デークを決定する	PV AC						2.0 4	4.0	50	_		-				-	-	-	_	-								-
24	6	TIMI SERVESS	EV			-	-	-	-	_	4.0	-	-	-	-	-	_	-	-	-	_					-				-
25	F		PV		8.1	20.0	20.0	20.0	30.7 4	40.0	48.0 56.0	58.0		-	_															-
26		対象プロジェクトを決定する	AC								61.0																			
27	7		ΕV								58.0					_					_									
28			PV		8.1	20.0	20.0	20.0	30.7 4	40.0										_	_									-
29	Ι.	対象ブロジェクトの基準を作成する	AC								44.0	_	_	-				-	-	_	_	-				-				-
31	⊢°		EV PV		-	-			-		80 160	-	-	-		-	-		-	-	_	-								-
32		有効プロジェクト情報を検索する	AC								15.0				-													-		-
33	9		ΕV								16.0																			
34	1		ΡV									2.0																		
35		プロジェクト基準と比較し決定する	AC								2.0							_												-
30	10		EV		-			-	-	_	20 04	16.0	16.0	160 0	00.0	45.0	66.7 0	40.0			_	-				-				-
38		生産性データを集計する	AC			-		-	-	-	3.0 9.4	10.0	10.0	10.0 2	20.2	40.9	00.7 .0	4.2 3			-				-	_	-			-
39	111		EV						-	_	96.0																			-
40	<u> </u>		PV								3.8 9.4	16.0															_			-
41		集計フォーマットを作成する	AC								20.0																			
42	12		EV								16.0											_								-
43		生産性ニークの体計をする	PV A								000			1	12.2	29.9	50.7 6	8.2 8	20		_									-
44	 	土産はテーンの未計をする   操作 / 折いトチャート / WBS \ PV / F	VA /	(工業)」は	詰み 売 /	准排 :	: \	(其木	はま	8/4	0.08 陸制ウルイ	3/PV	forev	ie na 7	Em+	1/		:	i d	1	ri								1	ř.
, end.	k, k		MΗΥ		iaw se A	AE 1977	~77 A	· # · 4	~ 18 fl	* Y >		s V i V	piev	~~ X	- mt	- /			A = 1	-079.9	J					шм				1
- 77	1,																		ΞāΤ	-073.3	,				И	OW				11.

図 4.1.9-1 EVMデータシートの説明

各タスクに対する作業工数消化計画がここに保持されます。

PVとはPlaned Value の略で、計画された価値、つまり計画工数を示します。セル中のPVの数字 は、該当するタスクにおいて、その日までに消化する計画になっている作業工数の累計を意味します。 例えば、Aというタスクで2月8日のセルに「15」と記載されていれば、Aタスクは2月8日時 点で、15時間分の作業進捗があるという計画です。Aタスクの作業総工数見積りが30時間だとす ると、15時間というのは全体の50%に相当しますので、2月8日時点で、タスク進捗率は50% を見込んでいると読み取ります。

ACとは Actual Cost の略で、実際に作業に要した工数が記録されます。

EVとは Earned Value の略で、実際に完成した成果に割り付けられていた工数が記録されます。

PVの記録は、「ガントチャートを最新の状態に更新」を実行した場合、または「WBSの編集」を 行い、WBSを保存した場合に自動計算され、更新されます。AC/EVの記録は、「タスクの作業実 績報告」で実績を入力した場合に自動的に反映されます。よって、本シートにユーザが直接データを 入力する必要はありません。

PMT (S) 4E β. 0. 4. 0 31/64

## 4.1.10 「進捗入力」シート

Mior	aaaft Evaal	- FDM015	- n 17 <i>Es</i> %-																	
	≂√ IL(E)	編集(F)	表示0.0	<u>1</u> 一ルスIS 挿入(1	(1) 走走 (	)	IL(T)	データ(F	) ウ <i>ム</i> /ドウ	ار ∆40	-7(H)						皆	間を入力し	よください	
100%		inniste e <u>r</u>		1423.4 0 1 mil 0	~ 8.10		n 🕁 Galler				国の苦しにつ	60 - 10	<b>.</b>	- 1	1.8	A				3D M I co 🗍
100%				2 💴   1.	0 D   🗹	1 "B U		♥ 作業1発1節	5米の121日1日	2 作XI兑储合	未の左し込め	46 1 ( <u>14</u> )	7 I .	• В	- <mark></mark>	A • 토	e 🕴 🎴	24197	भ   🚈	× 🚾   💊 è
	Al	•	ţ <sub>x</sub>		-		-	-		_										
	↓ √* 元 ( 啓棠	日 記録が		 1(	U U עריצוו D	x	E 50		(	i i	<u> </u>		1	J	K		L		M	N A
2	開始ROW	KRX .		-	, ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		00													
3	最大ROW			60000	)				7.73 21							7×23 20				
4	登赫致			图的					堂称贺			浦				宣赫致			**	<u> </u>
6	タスク		期間	開始	期間終了	進	捗率 :	コスト	タスク		期間開始	期間	終了	進捗率	コスト	タスク		期	開始	期間終了
7	ししい 生産性テ	ーシリストを発	084	2007/2/8	3 2007.	/2/8	90	15												
8																				
10																				
11																				
13																				
14																				
15																				
17																				
18																				
19																				
20																				
22																				
23																				
25																				
26																				
27																				
29																				
30																				
31																				
33																				
34																				
35																				
37																				
38																				
40																				
41		125 1 -			(D) (A ( = )	¥	1. = )	· # +# " .	+ / <del>* +</del> · · ·	±12 / 15		· /-								
JI4 ▲ ►	▶ \探作	<u> (カントチ</u>	v−r,WI	BS (PV)	(EVA/I)	奴山楂る	が表入	進捗人)	<u>7 (</u> 基本情)	報点スメンパー	l香辛煎 <u>(</u> PVpr	eview,∕Fn	ntl/					N	LIM	
																		IN IN	OM .	

図 4.1.10-1 進捗入力シートの説明

プロジェクト・メンバが行った実績報告の履歴が入力されます。実績報告が確実に行われたかどうか を確認することができます。また、実績報告履歴からEVMデータを復元する際にも使用されます。

## 4.1.11 「基本情報」シート

🔀 Micro	soft Exc	el - [PMツ	ール]スケジ	i=⊮.xls	:																				
ः 🖳 🖓	ァイル( <u>E</u> )	編集( <u>E</u> )	表示(⊻)	挿入	① 書式	tt ( <u>O</u> )	ツール①	データ([	<u>)</u> ウ	ィンドウℚ	$\underline{N} \sim$	レプ(円)								質	間を入	カしてく	ださい	-	.8×
100%	- 2	🖢 🖄 t	b 🛛 🖪	> 🆄	3 Y	1 🎽 🖥	h ()	♥♥ 校閲編	詰果の辺	医信(C)	校閲編	課の差し	込み終了	(N) 📮	11 🔹	B	. 🗞	<u>A</u> -		> 0	セキュ	リティ…	1 🥭 🖇	રુ 🔛	🦇 📮
	A1	-	fx																						
	4	В						С					D		Е		F		G		Н		Ι		J
1		5 DL Ø	1/r	887%	+	<u> </u>		51					1												
2		<u>/エント・石</u> /ェクト 関	<u>朴</u> 始日	別元]	<u>土/圧[]土 </u> /01 /29	<u>미도기</u> 9	<u>'UVI'</u>	75					1												
4	ガント	・チャート	表示	日表	<u>下。</u>	,							1												
5	コスト	単位		工数(	H)								]												
6																									
9																									
10																									
11																									
12																									
13																									
15																									
16																									
17																									
18																									
20																									
21																									
22																									
23																									
24																									
26																									
27																									
28																									
29																									
31																									
32																									
33																									
34		c /#\\k#	20-1-1-1-1-1-	/DC /DV	/ [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] [] []	/ 工業市日	1注ユ 主	/ 谁地入:	<u></u> , म	木咭品	/35.38	●注册 / □	Voreview	(Emt	1/										
אלקב	M / 1#1.	FYDAL	v = r X W	100 / 11	VEAN		ሀ1፱መ ም	人進15八.	ノノ文室	·/+/  百 羊臣	スランハ	IH #IX / F	vpreview	Armt							1	NUM			
							557	4 1	44 4	1 <del>+</del>	* -+	± +0 、			¥ nD										//.

図 4.1.11−1 基本情報シートの説明

プロジェクトの基本情報が保持されます。 基本情報の変更は「操作」シートから実施しますので、参照専用のシートになります。

## <u>4.1.12 「メンバ情報」シート</u>

🔀 Micr	osoft Excel - [PMツール]スケジュール×ls				
: 📳 🤈	アァイル(E) 編集(E) 表示(Y) 挿入Φ キ	書式(Q) ツール(T) データ(D) ウィンドウ(W)	) ヘルプ(円)		質問を入力してください 🔹 🖬 🗙
100%	🖬 : 🦏 🐜 🐜 🖾 👒 🍋 163 🤇	5   🍞 🖏 🝙   📢 校閲結果の返信(C) :	校閲結果の差し込み終了(N)	• B 👌 • A • 🖺 🗄 🕨	- 🧕 ヤキュリティ   🥕 🔆 🚧 🖉
-	A1 = £				
		U   E   F	G	H	
2		豆和豆x 10 開始trow 6			
3	終了rew 11	総了row 15			
4	最大 100	最大 50			
5	通番 役割名称	通番         メンバ名称	役割	メールアドレス	電話番号
6	1 プロジェクトオーナ	1 岡崎	プロジェクトオーナ	okazaki@xxxxx.xx.xx	xx-xxxx-xxxx
7	2 査閲者	2 三浦	査閲者	miura@xxxx.xx	
8	3 ブロジェクトマネージャ	3 木村	ブロジェクトマネージャ	kimura@xxxx.xx.xx	
10	4 フロンエンドリータ	4 1 左膝	フロジェクトリータ	sato@xxxx.xx	
11		0 /貝膝 6 (七ク 門		succexxx.xx.xx	
12	7	7 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	ゴロドジェクトローダ	uepo@yyyy yy yy	
13	8	8 6746	ションエントリーン	abe@xxxx xx xx	
14	9	9 外部要員A	データ収集者	aboennanna	
15	10	10 外部要員B	データ収集者		
16	11	11			
17	12	12			
18	13	13			
19	14	14			
20	15	15			
21	16	16			
22	10	17			
24	10	10			
25	20	20			
26	21	20			
27	22	22			
28	23	23			
29	24	24			
30	25	25			
31	26	26			
32	27	27			
33	28	28			
34	29	29			
36	31	31			
37	32	32			
38	33	33			
39	34	34			
40	35	35			
41		36			
lia a >	▶ \3#TFXDDトナヤートXWBSXPVXEV	14人工戦山積め表人進捗ヘリ人基本情報)	(メンハ)宿牧(PVpreview (Fmt1 /	11	
コマンド					NUM //

図 4.1.12-1 メンバ情報シートの説明

プロジェクト遂行に必要な役割と、プロジェクト・メンバ・リストが保持されます。 参照専用のシートです。

### 4. 1. 13 「PVpreview」シート



図 4.1.13-1 PVpreviewシートの説明

作業工数消化計画を立てる場合に、作業工数消化予定(進捗率)をシミュレーションする場合に参照します。

横軸に期間を取り、左縦軸に消化工数累計時間を、右縦軸に作業進捗率(%)を取ります。参照専用 のシートです。

## 4. 1. 14 「Fmt1」シート



図 4.1.14-1 Fmt 1シートの説明

「ガントチャート」シートを編集する際のフォーマットとしてツール側で参照します。 ユーザが本シートを参照する必要はありません。

## <u>4.2 シートの操作説明</u>

操作が必要なシートの説明をします。 説明は、プロジェクトマネジメント・プロセス群の順番に沿って行います。

まずは、操作一覧を表 4.2-1 に示します。

表 4.2-1 プロセス・フローと実際のツール操作の対応

通 番	プロジェク トマネジメ ント・プロ セス群	プロセス	対応する操作
1	立ち上げ	プロジェクト立ち上げ	・メニューの「立上げプロセス群]-「基本情報設定]
2	計画		・メニューの[計画プロセス群]-「WBSの編集]
3		アクティビティ定義	・メニューの[計画プロセス群]-[WBSの編集]
4		アクティビティ順序設	・[ガントチャート]シートで任意のタスクをダブルクリック
		定	して、アクティビティ属性設定(依存関係タブ)
			・[ガントチャート]シートで任意のタスクをダブルクリック
			して、アクティビティ属性設定(標準タブ)
5		人的資源計画	・メニューの[計画プロセス群]-[役割の編集]
			・メニューの[計画プロセス群]-[メンバの編集]
			・[ガントチャート]シートで任意のタスクをダブルクリック
			して、アクティビティ属性設定(人的資源タブ)
6		アクティビティ所要期	・[ガントチャート]シートで任意のタスクをダブルクリック
		間見積り	して、アクティビティ属性設定(標準タブ)
			・[カントチャート]シートで任意のタスクをダブルクリック
			して、工数消化曲線の確認(コストタフ)
			⇒[PVpreview]シートの参照
			・[カントチャート]シートで仕意のタスクをタフルクリック
			して、タスク完了率の確認(標準タフ)
_			→[タスク完了率]シートでの確率分布確認
/		スケンュール作成	・[カントナヤート]ンートで仕恵のタスクをタノルクリック
			して、依存関係つざカントナヤートの参照
			- ・メーユーの[計画ノロセス辞]-[上数計画衣の作成] →「工物計画書]シートズの工物計画の確認
			- ^ 「プロジェクト空了変]シートでの確率公本の確認
8	陸相ついた	宇結報告	- ~ [ノロノエノト元] 平]ノート この唯平万市の唯心
0	血化コント		
9	- //	スケジュール・コントロ	・「ガントチャート]シートで任意のタスクをダブルクリック
•			して、EVMグラフの参照(コストタブ)
			⇒[EVM グラフ]シートの参照
			・メニューの[監視コントロール・プロセス群]-[EVM 詳細分
			⇒[EV 分析・予測]シートの参照
			・メニューの[監視コントロール・プロセス群]-[イナヅマ線
			の表示]

### <u>4.2.1 立ち上げプロセス群</u>

## (1) 基本情報設定

[立上げプロセス群]-[基本情報設定]をクリックすると、以下ウィンドウが表示されます。 必要情報を設定し、OKをクリックしてください。設定内容は「基本情報」シートに反映されま す。

基本情報編集
プロジェクト名称
テスト・プロジェクト
プロジェクト開始日 2007/02/06 🗸
ガントチャート表示形式 日表示 💌
□スト計上単位 工数(H) 🔽
OK Cancel

図 4.2.1-1 基本情報編集ダイアログ

①プロジェクト名称

プロジェクトの名称を設定します。

②プロジェクト開始日

プロジェクトの開始日を選択します。コンボボタンをクリックしてカレンダーを表示するか、日 付を直接設定します。

③ガントチャート表示形式

現版数では「日表示」のみサポートしています。

将来的には「週表示」や「月表示」もサポートする可能性があります。

④コスト計上単位

現版数では「工数(H)」のみサポートしています。

将来的には「円」や「\$」などの通貨単位もサポートする可能性があります。

### 4.2.2 計画プロセス群

(1) WBSの編集

[計画プロセス群]-[WBSの編集]をクリックすると、以下ウィンドウが表示されます。ここでW BSやアクティビティの追加・編集を行います。

WBS														×
WBSの保存	←	$ \rightarrow $	新規タスク挿入	タスクのコピ	-	タスクの!	粘付け	タスタ	りの削除					
	」 <u>——</u> (は、プロジ	」 「ェクト名利		のタスクの親タス	.クとして	ください。								
タスク名				WBS No.	予定	開始日	予定終	78	予定期間	成果	物	進捗率	マイルストーン	予定工要▲
														II
														I
														II
														+
•							-							▶

図 4.2.2-1 WBS編集ウィンドウ

①タスク情報の設定

各行をダブルクリックすると、タスク情報設定画面が表示されます(図 4.2.2-2 を参照)。ショート カットとして、キーボードの「Enter」キーでも同様に操作できます。

WBSの編集では、はじめ詳細な情報を入力する必要はありません(詳細情報は入力できないようになっています)。まずは、タスクの名前やWBS番号だけを設定します。詳細に作業をブレイクダウンするのは、ベースとなるWBSが完成してからです。タスク情報設定画面では、必要事項を設定し、OKをクリックします。詳細情報は、アクティビティ所要期間見積りプロセスにて入力します。

タスク情報 全般 依存関係 タスク名	<u> 人的資源↓詳細↓⊐スト}</u>		×
WBS番号			
●予定 作業期間 開始日	▼ 終了日		
●実績 作業期間	所要総コスト(上数(H))	期間 現時	点で入力する情報
開始日	終了日 所再総つフレ/丁数(U))		
- ●タスク所要期間	103点見積もり	1 181/07	
楽観値	日一期待値	日 見積り誤差 / %	
最頻値	日 → 標準偏差		
悲観値	日」分散		
タスク完了率(%)		統計情報参照	
タスク完了日(日)		が小チャート表示	
			J
		OK Cancel	

図 4.2.2-2 タスク情報編集ダイアログ

- ②タスク階層構造の設定
  - 該当タスクを選択して、上部の「←」「→」ボタンをクリックすることで階層構造を設定することが 出来ます。「→」ボタンをクリックすれば、1階層ブレイクダウンされ、直前のタスクの子タスクに なります。「←」ボタンをクリックすれば、1階層上になります。
  - ショートカットとして、キーボードの「<」「>」キーでも同様に操作できます。
- ③新規タスクの挿入

挿入したい箇所を選択し、「新規タスク挿入」ボタンをクリックすることで、新しいタスクを挿入で きます。挿入されたタスクは、挿入するまえに選択されていたタスクの階層構造と同じ階層に作成 されます。タスク名は「<new task>」が設定されますので、任意に変更してください。

ショートカットとして、キーボードの「Insert」キーでも同様に操作できます。

※タスクの挿入により発生する問題については、4.1.1項(4)環境設定(全体)③「WBSの編集」を参照してください。

④タスクのコピー

類似タスクを作る場合や、タスクを移動する場合に、タスクをコピーします。「タスクのコピー」ボ タンをクリックすると、選択されていたタスクが赤太字で表示されます。赤太字のタスク情報をク リップボードにコピーしていることを示します。この情報を貼り付けるには、「タスクの貼り付け」 を参照してください。

ショートカットとして、キーボードの「c」キーでも同様に操作できます。

⑤タスクの貼り付け

タスクをコピーした後、「タスクの貼り付け」をクリックすることで、タスク情報を貼り付けることが出来ます。貼り付けられるタスクは、①空白のタスク(何も設定されていないタスク)、②挿入されて何も設定されていないタスク(タスク名が<new task>のタスク)の2つです。 すでにタスク情報が設定されているタスクへの上書きはできません。 ショートカットとして、キーボードの「v」キーでも同様に操作できます。 ⑥タスクの削除

不要になったタスクを削除します。タスクを選択して、「タスクの削除」ボタンをクリックします。 注意するべきことは、削除するタスクの配下に子タスクが存在する場合、子タスクも全て削除され るということです。

ショートカットとして、キーボードの「Delete」キーでも同様に操作できます。タスクを削除する際、削除した行を詰めるかどうかを選択できます。

⑦WBSの保存

編集が終わった場合は、WBS情報を「WBSシート」へ保持するために「WBSの保存」ボタン をクリックします。WBSの保存が完了すると、自動的にガントチャートを更新します(アーンド・ バリュー・データの更新も実施します)。

「WBSの保存」では、WBS情報を「WBSシート」へ保持するのみで、Excelシート自体の保存は実行されていないことに注意してください。



#### 留意点その1:

 ・WBSの最上位タスクは、プロジェクト名とし、全てのタスクの親タスクとしてください
 ⇒こうすることで、プロジェクト全体の実績情報が最上位タスクに集約されるので、プロジェクト全体の進捗状況などを把握しやすくなります。WBSを図示する際、プロジェクト名の タスクが最上位に位置しますので、本ツールでもその原則を維持してください。

●WBS(図示)



図 4.2.2-3 WBS (図示)

●WBS(ツール上の表示)

WBS								X
WBSの保存     ← →     新規タスク挿り	k	-   \$2.50	店付け タス・	クの削除				
★WBSの最上位は、プロジェクト名称のタスクとし、全て	「のタスクの親タス	.クとしてください。						
タスク名	WBS No.	予定開始日	予定終了日	予定期間	成果物	進捗率	マイルストーン	予定工要▲
□ 製品開発プロジェクト								
企画	1							
計画	2							
開発	3							
•		0 0 4 14			1			

#### 図 4.2.2-4 WBS (ツール上)

### 留意点その2:

・基本的なWBS作成のルールを守ってください

- WBS作成上の基本的なルールは以下です(※「実務で役立つWBS入門」著: Gregory T. Haugan 翔泳社を参考にしています)。
  - ①WBSの次の分解レベル(子供)は、親要素に属する全ての作業を表す
    - ⇒100パーセントルールです。親タスクの要素を子タスクに分解した場合、子タスク は親タスクのすべてを表現している(親タスクの100%を含む)必要があります。 WBSの各レベルで以下のことを確認します。

・各要素は、その配下のすべての作業要素をくくるのにふさわしいか

・各要素は、その配下に必要な作業要素をすべて含んでいるか

②WBSは適切な詳細度とすること

⇒WBSにどの程度詳細な項目を含めるかは、一概に正解といえる目安はありません。 ただし、基本的には「プロジェクトマネージャが管理しやすい詳細度」であることが 求められます。WBSはプロジェクト管理のために用いるので、進捗報告単位として 適切か、成果物作成単位として適切か、などをマネージャが判断することになります。 この判断基準に、理論性や一貫性が求められるのは当然のことです。ここで、「実務に 役立つWBS入門」のP40に示される、WBSの分解範囲の基準を参考までに掲載し ておきます。

以下に該当するものが多い場合、ワークパッケージをさらに分割する必要があるかもしれません。

- ・その要素のコストや期間の見積りに、より高い精度が必要である
- ・その要素に複数の人がアサインされている
- ・要素内の各作業のスケジュールに、より高い精度が必要である
- ・要素内のアクティビティと他のワークパッケージの間に依存関係がある
- ・要素内の各作業間に長い空き時間がある
- ・要素内のリソース要件が何度も変わる
- ・要素内の中間成果物ごとに前提条件が異なる
- ・要素内の全体作業完了前に適用できる受領条件がある
- ・要素内の作業の一部を、ひとつの単位でまとめてスケジュールできる
- ・要素内の作業の一部に特化したリスクがあり、切り分けが必要
- ・その要素の内容を明確に理解していないステークホルダーがいる

#### 図 4.2.2-5

(2)役割の編集

[計画プロセス群]-[役割の編集]をクリックすると、以下ウィンドウが表示されます。

役割の編集	×
役割一覧	
<b>フロジェクトマネージャ</b> チームリータ プログラマ 査閲者 プロジェクトオーナ	新規追加
	↑ ↓
ОК	Cancel

図 4.2.2-6 役割の編集ダイアログ

①「新規追加」ボタン

役割を新規追加します。新規追加用のウィンドウが表示されますので、任意の役割名称を入力 してください。

- ②「削除」ボタン
- 選択された役割を削除します。
- ③「↑」「↓」ボタン
  - 役割リスト内で選択された役割を移動します。

※役割は最大100まで登録できます。

### (3) メンバの編集

[計画プロセス群]-[メンバの編集]をクリックすると、以下ウィンドウが表示されます。

メンバの編集						×
名前	役割	メール	電話	その他		新規追加
山形	チームリ プログラマ	yamagata jwate®xxxx				 変更
秋田 青森	査閲者 ブロジェ	akita®xxxx aomori®xxxx				削除
新潟	プロジェ プロジェ	niigata0				
					OK	Cancel

図 4.2.2-7 メンバの編集ダイアログ

①「新規追加」ボタン

新規メンバを追加します。新規メンバ追加用のウィンドウが表示されますので、設定します。 ②「変更」ボタン

設定済みのメンバ情報を変更します。

③「削除」ボタン

選択したメンバ情報を削除します。

※メンバは最大50まで登録できます。

(4) ガントチャートでの編集(アクティビティ属性の編集)

タスクのアクティビティ属性を更新するには、「ガントチャート」シートの任意のタスクをダブルク リックすることで、アクティビティ属性を編集できます。アクティビティ属性は、「WBSの編集」 でも設定可能ですが「ガントチャート」シートから更新することを推奨します。

またすべてのタスク情報を更新し、最新のガントチャートを表示するには、[計画プロセス群]-[ガ ントチャートを最新の状態に更新]をクリックします。または任意のマウスの右クリックにても、同 様の操作を選択できます。

#### ①ガントチャート編集

以下のように更新したいタスクの行をダブルクリックする。



図 4.2.2-8 ガントチャート編集の説明(その1)

### ②アクティビティ属性の設定画面

すると「タスク情報」ウィンドウが表示されるので、アクティビティ属性を設定することで、ガントチャートを更新できる。

Microsof	t Excel - sample-[PMツール]スケジュール(0.3.0)	
- 🖳 7r1)	↓(E) 編集(E) 表示(V) 挿入Φ 書式()	2) ツール(T) データ(D) ウィンドウ(W) ヘルプ(H) 質問を入力してください - 日×
i 🗋 📂 🕻	3 💪 🗇 🖪 🔍 🖤 🛍 🗼 🖻 🕻	s - 🟈   ή) - (* -   🧕 Σ - 2   2   100 🔹 👔 🛄 💷 🖿 🕋 🖓 🖄   🖾 🏷   🖉 🏪 Թ
B5	3 <b>▼</b> <i>f</i> ∗ 24	
		· · · · · · · · · · ·
	2007/10/11 15:43に更新されたガントチャート 再新けに通承しを避切して「 Challen 」です	
通 WBS	を利いう通知ではいていていていていていていていていていていていていていていていていていていて	タスク情報
番番号		全般   依存関係   人的資源   詳細   コスト
10 1.2.1.1	アルゴリズム部	タスク名「アルゴリズム部
11 1.2.1.2	制御部	WBS番号 2.1.1 道捗率 100
12 1.2.2	課題の優先順位付け	成果物 課題一覧表
13 1.2.2.1	アルゴリズム部	▲予定 作業期間
14 1.2.2.2	制御部	
15 1.2.3	課題一覧表レビュー	所要総コスト(工数(H)) 176 期間 12
16 1.3	調査フェーズの作業計画策定	
17 1.3.1	調査フェーズの計画策定	
18 1.3.2	調査消化予定のマイルストーン・チャートをf	所要総コ入ト(工数(H)) 262 期間 18
19 1.3.3	計画書レビュー	梁観値 10 日 □ 期待値 12 日 見積り誤差 5.58 %
20 1.4	フェーズ完了レビュー	最頻値 12 日 → 標準偏差 0.67
21 <sup>1.5</sup>	★検討フェーズの完了	悲観値 14 日 分散 0.44
22 2	調査フェーズ	タスク完了率(%) 25 50 75 90 95 99 統計情報参照
23 2.1	課題調査	タスが完了日(日) 11.5 12 12.5 12.9 13.1 13.4 かンドチャート表示
24 2.1.1	アルゴリズム部	
25 2.1.2	制御部	OK Cancel 100K
26 2.2	仕様書の作成	東側 6/6 6/15 8 0.8 -42.0 100 103
27 2.2.1	仕様書の目次(フォーマット)作成	予定 5/8 5/11 2 1.0 0.0 100 4 葉根 5/6 5/12 5 1.6 1.5 100 3
28 2.2.2	アルゴリズム部	予定 6/11 6/14 4 1.0 0.0 100 50 実現 6/13 6/14 2 0.8 -tso 100 65
29 2.2.3	制御部	予定 6/11 6/14 4 1.0 0.0 100 20 注机 6/11 6/14 4 1.3 4.0 100 16
	\操作 <u>)ガントチャート</u> ∥工数計画表∥EVM/	157 / EV分析・予測 / ブロジェクト完了率 / タスク完了率 / WBS / EVMデータ / 進捗入力 / 基本情報   <   ▶
:図形の調告	≊(R) • 😽   オートシェイブ(U) • ∖ 🔪 🗖	◯ ▙▏ ▙▌ 《▌ 》 · ▲ · 〓 ☴ ☵ ↓ □ ]
אלקב		NUM //

図 4.2.2-9 ガントチャート編集の説明(その2)

- (I) 全般タブ
  - 全般タブの画面を図4.2.2-7に示し、以降で説明を行います。

タスク情報 ×
全般   依存関係   人的資源   詳細   コスト
タスク名 アルゴリズム部
WBS番号 2.1.1 進捗率 100
成果物 課題一覧表
●予定 作業期間
開始日 2007/05/25 🔹 終了日 2007/06/11 💌
所要総コスト(工数(H)) 176 期間 12 ●実績 作業期間
開始日 2007/05/24 🔹 終了日 2007/06/18 💌
所要総コスト(工数(H)) 262 期間 18
●タスク所要期間の3点見積もり
楽観値 10 日 月積り誤差 5.58 %
最頻値 12 日 → 標準偏差 0.67
悲観値 14 日 分散 0.44
タスク完了率(%) 25 50 75 90 95 99 統計情報参照
タスク完了日(日) 11.5 12 12.5 12.9 13.1 13.4 かントチャート表示
OK Cancel

図 4.2.2-10 全般タブ

- ・タスク名
  - ⇒タスク名称を設定します。
- ・WBS番号
  - ⇒タスクに一意なWBS番号を設定します。WBS番号は階層的に設定します。 (WBS番号体系の例)



※本ツールでは、WBS 番号とタスク名の組み合わせによって、タスクを識別しています。WBS 番号は必ず付与し、ユニークになるように設定してください。詳細は、5章「制限事項・ その他」を参照ください。

・進捗率

⇒タスクの作業進捗度を百分率で入力します。進捗率の定義はプロジェクト毎に行ってください。

たとえば、着手したら進捗率20%とし、レビュー実施できる状態で70%とする。その後、 レビュー指摘内容を反映させたら100%にする、などです。プロジェクトやアクティビティ、成果物の特性を踏まえた定義を考えてください。 ただし、進捗率の入力は本画面からは行わず、[タスクの作業実績報告]によって行うことを 推奨いたします。[タスクの作業実績報告]で進捗率の更新を行わないと、進捗履歴やEVM データが蓄積されません。その結果、パフォーマンス情報が収集されないために、効果的な スケジュールコントロールが行えなくなります。

- ・成果物
- ⇒タスクを実行することでの成果物を定義します。
- ・開始日/終了日
- ⇒予定/実績共に、タスクの開始日と終了日を設定します。計画時点では、予定日のみ設定します。コンボボックスのボタンをクリックすることで、カレンダーが表示されるので、設定したい日付をクリックします。後述する、タスク所要期間見積もり(3点見積もり法)を行った後、適切な期間を設定します。
- ・所要総コスト
- ⇒予定/実績共に、タスクを遂行するために必要な総工数を設定します。実績の場合は、実際 に掛かった工数を設定します。
- ・期間
  - ⇒開始日から終了日までの期間を示します。単位は(日)です。土日を休日として計算する設定になっている場合は、土日抜きの日数が表示されます。基本的に期間は自動計算されますので、入力は不要です。
- タスク所要期間の3点見積もり
  - ⇒3点見積もり法は、スケジュールにある程度のばらつきがある場合に用いられる見積もり法 で、PERTなどで利用されています。3点見積もりでは、タスク所要期間を見積もるため に、3つの所要期間を入力します。

楽観値は、問題なく作業が進行した場合に、最も早く完了すると考えられる期間を入力し ます。最頻値は、ある程度のリスクを考慮した最も確からしい期間を入力します。悲観値は、 ワーストケースでの期間を入力します。これら情報を入力することで、タスク完了確率の統 計情報を参照することができます。

●期待値

⇒3点見積もり結果から導かれるタスクの平均完了期間です。

(楽観値+4×最頻値+悲観値)÷6 で求められます。

- ●標準偏差
  - ⇒期待値からのばらつきを示します。

(悲観値-楽観値)÷6 で求められます。

- ●分散
  - ⇒標準偏差の2乗です。標準偏差と同じく期待値からのばらつきを示します。

(悲観値-楽観値)÷36 で求められます。もちろん、標準偏差の2乗でも求められ ます。

- ●見積もり誤差
  - ⇒期待値に対してどれだけばらつきがあるかを百分率で示したものです。この値が大きい ほど、見積もり誤差が大きいと判断します。見積もり誤差を減らすには、楽観値、最頻 値、悲観値の幅を狭く見積もる(よりばらつきがないように精度高く見積もる)必要が あります。

標準偏差÷期待値で求められます。

- ●タスク完了率とタスク完了日
- ⇒図 4.2.2-10 の例で示せば、2 5 %の確率で11.5日以内に完了する、と読みます。こ れらの確率はβ分布を用いて求めています。

たとえば、ほとんど確実に完了する期間を設定したい場合は、95%の確率で完了する 13.1日をタスクの期間に定めることができます。どのような完了確率の期間を設定 するかは、プロジェクトマネージャの意思決定によります。最も良く選択される確率の 範囲は、50~95%です。低い完了確率の期間を選択した場合は、リスクが顕在化し た場合の対処を別途考慮する必要があります。

- ・統計情報参照ボタン
  - ⇒タスク所要期間の3点見積もり結果をグラフで確認することができます。グラフによって可 視化されているので、理解しやすくなります。フォーカスが[タスク完了率]シートに移動し ます。

●グラフの形状について、

A = 最頻値 - 楽観値

B=悲観値-最頻値

とした場合、以下のような関係があります。

(1) A = Bの場合
 β分布の傾きは、正規分布のようになります。



②A<Bの場合

β分布の傾きは前傾となります。傾きはΑとΒの差が大きいほど急になります。



③A>Bの場合

β分布の傾きは後傾となります。傾きはΑとΒの差が大きいほど急になります。



- ・ガントチャート表示ボタン
- ⇒フォーカスが[ガントチャート]シート以外に移動している場合に、[ガントチャート]シート にフォーカスを移動します。

### (Ⅱ)依存関係タブ

タスク間の依存関係を設定します。依存関係タブの画面を図 4.2.2-11 に示し、以降で説明を行います。

タスク情報			X
	¥細   コスト		
タスク名 アルゴリズム部			
タスク名	タイプ 884		DEL
1.2.3 課題一覧表レビュー	終了一開始		
			_
			_
			_
1			
		ок I	Cancel
		OK	

図 4.2.2-11 タスク情報(依存関係)設定ダイアログ

リストの任意の位置をダブルクリックすることで、図 4.2.2-12 のダイアログが表示され、タスク依存関係の追加・変更が出来ます。

また[DEL]ボタンをクリックすることで、タスク依存関係を削除できます。

先行タスク情報入力	×
WBS番号 + タスク名	
1.1.2.2 有効プロジェクト情報を検索する	-
タイプ	
終了-開始	
ОК	Cancel

図 4.2.2-12 タスク情報(依存関係)設定ダイアログ

依存関係のタイプには以下の4つがあります。設定しているアクティビティは後続アクティビ ティとして設定します。

・終了ー開始(FS)

⇒後続アクティビティの開始は、先行アクティビティが完了しないと着手できません。

先行	•
	後続

・終了一終了(FF)

⇒後続アクティビティの完了は、先行アクティビティの完了と同時になります。

先行	
	後続

開始ー開始(SS)

⇒後続アクティビティの開始は、先行アクティビティの開始と同時になります。

•	先行	
┥		
	後続	

- ・開始ー終了(SF)
  - ⇒後続アクティビティの完了は、先行アクティビティが開始されないと認められません。

	先行
	7
後続	

・クリティカル・パスについて

クリティカル・パスは、プロジェクトの全タスクにおいて、「終了一開始」の依存関係が設 定されている経路のうち、最長の期間を所用する経路のことを示します。クリティカル・パ ス上の作業は、1日の作業遅延がそのままプロジェクト全体の遅延に直結するため、スケジ ュールの重点管理が必要とされます。

「操作シート」にて、「クリティカル・パスのチャートを目立たせる」チェックボックスを ONにすると、クリティカル・パスのタスクを、ガントチャート上で目立たせることができ ます。ただし、プロジェクトに存在するすべてのタスクが、「終了一開始」の依存関係で連結 されていなければ、正しい表示ができません。これは、PERTでのクリティカル・パス算 出手法に依存しているからです。PERTでは、すべてのタスクが「終了一開始」で連結さ れている前提で、クリティカル・パスを算出します。

クリティカル・パスが正常に出力されない場合は、すべてのタスクが「終了一開始」の依 存関係で連結されているかどうかを確認してください。

#### (Ⅲ) 人的資源タブ

アクティビティを実行する人的資源を割り当てます。また、複数人を割り当てた場合、各人の アクティビティに対する工数投入割合を任意に設定できます。図 4.2.2-13 に画面を示します。

全般 体存関係       人的資源 詳細 コスト         タスク名       アルゴリズム部         所要総工数(H): 176       アサイン総工数(H): 176         リソース       役割       平均工数       開始日       終7日       期         山形       メイン担当       8       2007/05/25       2007/06/11       12         岩手       メイン担当       8       2007/05/29       2007/06/11       10         岩手       メイン担当       8       2007/05/29       2007/06/11       10         コー       コー       コー       コー       コー       コー       コー         コー       コー       コー       コー       コー       コー       コー       コー         コー       コー       コー       コー       コー       コー       コー       コー       コー         コー       コー       コー       コー       コー       コー       コー       コー       コー         コー       コー       コー       コー       コー       コー       コー       コー       コー         コー	×.	A911111						
タスク名       アルゴリズム部         所要総工数(H): 176       アサイン総工数(H): 176         リソース       役割       平均工数       開始日       終了日       期         山形       メイン担当       8       2007/05/25       2007/06/11       12         岩手       メイン担当       8       2007/05/29       2007/06/11       10         岩手       メイン担当       8       2007/05/29       2007/06/11       10         コー       コー       コー       コー       コー       コー       コー         コー		全般 依存関係	、 人的資源	詳細   コス	(F)			
所要総工数(H): 176 アサイン総工数(H): 176 <u> サソース 役割 平均工数 開始日 終7日 期  し E                                </u>	ł	<b>タスク名 アルゴリ</b> ン	ズム部					
リソース       役割       平均工数       開始日       終了日       期         山形       メイン担当       8       2007/05/25       2007/06/11       12         岩手       メイン担当       8       2007/05/29       2007/06/11       10         日       日       日       日       日       日       日         日       日       日       日       日       日       日         日       日       日       日       日       日       日         日       日       日       日       日       日       日         日       日       日       日       日       日       日         日       日       日       日       日       日       日         日       日       日       日       日       日       日       日         日		所要総工数()	H): 176	アサ	イン総工数(日)	): 176		
山形 メイン担当 8 2007/05/25 2007/06/11 12 岩手 メイン担当 8 2007/05/29 2007/06/11 10		リソース	役割	平均工数	開始日	終了日	期	
		山形 岩手	メイン担当	8	2007/05/25	2007/06/11 2007/06/11	12 10	
		•					▶	
OK Cancel						ок	Ca	ncel

図 4.2.2-13 タスク情報(人的資源)設定ダイアログ

・リソース

⇒割り当てられた人的資源の名前を示します。

- ・役割
- ⇒アクティビティに対する役割と責任を示します。以下のパターンがありますので任意に選 択できます。
  - 🦵 メイン担当
  - サブ担当
  - 予備
  - アドバイザ
  - 査閲
  - 〜 承認
    - ※ 各パターンの具体的な責任範囲は、プロジェクト毎に任意に定義してください。 例えば、進捗報告責任は「メイン担当」者が負う、アクティビティの進捗状況監査 責任は「査閲」者が負う、など、プロジェクトの特性に応じて任意に設定してくだ さい。
- ・平均工数
- ⇒人的資源が、アクティビティに対して1日に投入する平均工数です。
- ・開始日、終了日
- ⇒人的資源を投入の開始日、終了日を定めます。
- ・期間
  - ⇒人的資源を投入する期間です。

リストの任意の位置をダブルクリックすることで、人的資源の追加・変更が出来ます。図 4.2.2-14 に示します。また、[DEL]ボタンをクリックすることで、人的資源を削除できます。

リソース登録	×
<タスク計画期間> 2007/05/25~2007/06/11	
ヒューマン・リソース名	
山形	•
役割	1日あたり平均投入工数(H)
メイン担当	▼ 8
開始日 2007/05/25 🔻	終了日 2007/06/11 🔹
投入期間 12 (日)	

図 4.2.2-14 タスク情報(依存関係)設定ダイアログ

- ・ヒューマン・リソース名
- ⇒登録しているメンバを一覧で選択します。
- ・役割
  - ⇒メンバの負うべき役割を一覧で選択します。
- 1日あたり平均投入工数(H)
- ⇒1日あたりの投入工数を設定します。
- ・開始日、終了日
- ⇒ボタンをクリックすることでカレンダーが表示されるので、メンバの投入日と終了日を設定します。
- ・投入期間

⇒投入期間を示します。投入期間は自動計算されますので設定は不要です。 投入期間×平均工数 ぶんの工数を投入することになります。

人的資源のアサインでは、タスクの予定工数ぶんの人的資源をアサインします。

- (Ⅳ) 詳細タブ
  - アクティビティの詳細情報を設定します。図4.2.2-15に画面を示します。

タスク情報
全般 依存関係 人的資源 詳細 コスト
タスク名 アルゴリズム部
● タスク詳細設定
□ タスク・バッファとして設定(CCPMの場合に設定)
□マイルストーンとして設定
最早開始日(ES) 3 最遅開始日(LS) 3
最早終了日(EF) 14 最遅終了日(LF) 14
全余裕日数(TF) 0
OK Cancel

図 4.2.2-15 タスク情報(詳細)設定ダイアログ

- ・タスク・バッファとして設定(CCPMの場合に設定)
- ⇒タスクをスケジュール・バッファとして設定します。プロジェクト(またはワークパッケー ジ)単位で、スケジュール・バッファを持つ場合に設定します。

スケジュールの予備を見積もる方法は大きく2通りありますので、各自選択してください。 リスク対応などで、アクティビティに予備期間を設ける場合は、以下の2通りから選択しま す。以下②の方法が、「タスク・バッファとして設定(CCPMの場合に設定)」する方法に 該当します。

①アクティビティ1つ1つの作業期間に予備期間を含める

②ワークパッケージ単位に予備期間を設けて、複数のアクティビティで予備期間を共有する

①の場合の考え方は、アクティビティを確実に完了できる期間を計画期間とします。目安 としては、80%以上の確率で完了できる期間を設定し、残り0%~20%の間で予備期間 を設けます。これは、予定通りに完了できない確率20%に該当するリスク内容を判断して 決定します。この場合は予備期間も含めてアクティビティの計画期間を設定します。イメー ジは、図 4.2.2-16 を参照ください。

②の場合の考え方は、アクティビティを完了できる最も早い期間を計画期間とします。目 安としては、50%程度の確率で完了できる期間を設定します。予備期間は、他のアクティ ビティの予備期間と併せて別途設けます。この場合は、「タスク・バッファとして設定(CC PMの場合に設定)」チェックボックスをONにすることで、タスク・バッファを設けます。 イメージは図 4.2.2-17を参照ください。 ①アクティビティ1つ1つの作業期間に予備期間を含める方法のイメージ

ワークパッケージ	V						T
アクティビティA	計画期間(完了確率)	80%)	予備期間				
アクティビティB		計画期間	](完了確率 8 C	)%)	予備期	間	
アクティビティC			計画期間(完了	′確率909	%)	予備	
図 4.2.2-16 計画期間と予備期間の例(その1)							

ワークパッケージ	V			V
アクティビティA	計画期間	(完了確率 5	50%)	
アクティビティB		計画期間	(完了確率	≝50%)
アクティビティC		計画期間		(完了確率50%)
予備				予備期間(共用)

図 4.2.2-17 計画期間と予備期間の例(その2)

タスク・バッファを別途設ける利点は多々ありますが、主に以下の2つがあります。 ①アクティビティを前倒しに計画するので遅れが早期発見できる

- ⇒アクティビティ毎に予備を含んだ計画を立てた場合、予備を使いきるまで作業遅延が見えないことがあります。ただしアクティビティの作業計画を前倒し(納期通り 完了できる確率が50%程度と想定されるスケジュールに前倒し)すれば、割り込み作業や、予定外の作業などでの進捗遅延の予兆がすぐに発見できます。早期発見できれば、早期対処ができるので、プロジェクトを効率的に管理できます。
  ②学生シンドロームによるプロジェクト遅延を予防できる
  - ⇒学生シンドロームとは、ぎりぎりの納期が近づかないと作業を開始しないという現象です。この現象によって、あらかじめ設けられたバッファを食いつぶしてしまう傾向があります。CCPMの場合は、計画上、納期が前倒しに設けられているため、常に期限が迫ってくるので、この現象が発生しにくくなります。
- ・マイルストーンとして設定
  - ⇒マイルストーンとしてアクティビティを設定します。設定されると、開始日と終了日が同一の日に設定され、ガントチャート上は "◆"マークで表示されます。また、マイルストーンには、予定工数や人的資源の割付けは不要です。
- ・クリティカル・パス情報
  - ⇒これらはすべて参照専用の情報です。クリティカル・パスの算出に用いられます。
    - ●最早開始日 (ES)

このタスクに最も早く着手できる日数を示します。日数はプロジェクト開始からの通算で す。

●最早終了日(EF)

このタスクを最も早く終了できる日数を示します。

●最遅開始日(LS)

これ以上タスクへの着手を遅らせられない日数を示します。

●最遅終了日(LF)

このタスクが最も遅く終了する日数を示します。

●全余裕日数(TF)

すぐにタスクに着手しなくてもよい日数、およびタスクの完了を遅延させてもよい日数を 示します。これらの日数をフロートと呼びます。フロートがあるタスクは、フロート日数 内であれば、遅延が発生してもプロジェクト全体の遅延には影響しません。

逆にフロートが0のタスクは、1日たりとも遅延することが許されず、作業の遅延は即 プロジェクト全体の遅延につながります。プロジェクトには、フロートが0のタスクだけ

②ワークパッケージ単位に予備期間を設けて、複数のアクティビティで予備期間を共有する方法のイメージ

で構成された経路(パス)が必ず存在します。その経路では、1日の遅れが即プロジェクト全体の遅れとなるため、重点管理をする必要があります。こうしたパスのことを、クリティカル・パスと呼びます。クリティカル・パスのタスクかどうかを識別するには、フロートが0かどうかで判断します。

(V) コストタブ

コストに関する各種設定をします。ここでいうコストとは、計画した工数のことで、これをどのように消化するのかを計画します。図 4.2.2-18 に画面を示します。

タスク情報	×
全般 依存関係 人的資源 詳細 コスト	
タスク名 アルゴリズム部	
●タスク消化曲線の傾向設定	
○ (平滑) ○ S字カーブ ○ スロースタート ○ ファストスタート ⓒ 工数計画に従う	
(傾きの度合い(1~10) 1 消化曲線確認	
カットチャート表示	
●アーンド・バリュー実績データの参照 EVMグラフ参照	
OK Cancel	

図 4.2.2-18 タスク情報(コスト)設定ダイアログ

- ・タスク消化曲線の傾向設定
  - ⇒計画工数をどのようなペースで消化するのかを設定します。以下の5タイプがあります。
    ・平滑

⇒期間平均で毎日一定のペースで進捗が上がるように計画します。



- ・S字カーブ
  - ⇒文字通りS字カーブを描くように工数消化する計画を立てます。作業立ち上がりと、終 結時の進捗が鈍化し、作業期間の中間が最も進捗が上がるよう計画します。



・スロースタート

⇒作業立ち上がりが遅く、作業の完了につれて進捗が上がっていくように計画します。



期間

・ファストスタート

⇒作業立ち上がり時に最も大きく進捗が上がり、あとはスローペースになるよう計画します。



期間

工数計画に従う

⇒「人的資源」タブにて設定したリソースの投入状況をそのままタスクの工数消化計画として採用します。デフォルトは本設定になっています。特段の考慮が必要でなければ、本設定で問題ありません。



- ・傾きの度合い
  - ⇒1~10で曲線の傾斜を変更できます。1が最も傾斜がゆるく、10が最も傾斜がきつくなります。タスク消化曲線の傾向として、平滑/手動を選択している場合は無効になります。
    工数計画に従う場合は無効なパラメータとなります。
- ・[消化曲線確認]ボタン
- ⇒クリックすると、工数消化曲線が参照できます。「PVpreview」シートに工数消化曲線が描か れ、フォーカスが移ります。「ガントチャート」シートにフォーカスを戻したければ、[ガント チャート表示]ボタンをクリックします。図 4.2.2-19 は消化曲線を確認した場合のイメージです。



PMT (S) 4E B. 0. 4. 0

56/64

図 4.2.2-19 タスク情報(コスト)設定-工数消化曲線-

- ・[ガントチャート表示]ボタン
- ⇒フォーカスが他のシートに移った場合に「ガントチャート」シートへフォーカスを移します。
   •[EVM グラフ参照]ボタン
  - ⇒クリックすると、アクティビティ(及びWBS)のアーンド・バリュー分析データのグラフ を参照できます。当日までの実績グラフや、スケジュール効率/コスト効率のグラフなどを 参照できます。「EVM グラフ」シートにグラフが表示され、フォーカスが[EVM グラフ]シート に移動します。図 4.2.2-20 はイメージ例。

## PMT (S) 4E β. 0. 4. 0 57/64



図 4.2.2-20 EVMグラフ

- < E V M グラフの基本的な参照のしかた>
- ●「タスクのEVM」グラフ
- ⇒プロジェクト期間を通じて、PV/AC/EVの推移を参照することで、傾向(トレンド)分析 が可能となります。



<トレンド分析結果> 計画以上の工数を掛けて作業を行っているが、進捗 があがっていない状況。 重大な問題や課題が発生しているか、予想外の作業 が必要になっているか、見積もり精度が大幅に悪いな どの原因によって引き起こされる。 根本的なリスケジュールが必要な状態と判断する。

②工数確保不足による進捗遅延のパターン



PMT (S) 4E β. 0. 4. 0 58/64





<トレンド分析結果> 計画よりもかなり少ない工数しか掛けていないにも 関わらず、進捗は進んでいる状況。 本当に順調な場合もあるが、多くは工数見積り過剰 によって、進捗が進んでいるように見えているだけと 考えられる。 遊休資源を削減し、最適な人的資源アサインをしな おすべき。

※計画と実績の乖離が大きい場合には、一見進捗が進んでいるように見えても、必ず原因を分析 するクセをつける必要があります。

(5) 工数計画表の作成

[計画プロセス群]-[工数計画表の作成]をクリックすると、工数山積み表を更新します。「工数計 画表」シートが更新され、フォーカスが移動します。

(6) プロジェクト完了率計算

[計画プロセス群]-[プロジェクト完了率]をクリックします。すべてのアクティビティの3点見積 もりを行っている場合のみ実施できます。すべてのアクティビティの統計情報を抽出し、プロジ ェクト全体の所要期間とばらつきを表示します。

#### 4.2.3 監視コントロールプロセス群

### (1) タスクの作業実績報告

プロジェクト・メンバが、アクティビティ毎に自身の実績報告を行う場合に[監視コントロール・プロセス群]-[タスクの作業実績報告]をクリックします。

または「ガントチャート」シートの任意のタスクをポイントした状態で、マウスの右クリック をしても同様の操作を選択することができます。

実績情報入力		×
WBS番号及びタスク名		
1.1.1.1 生産性データ・リスト	を洗い出す	•
報告対象期間 開始日	報告対象期間 終了日	
2007/02/22	2007/02/22	•
報告対象者	7	
	1	
現時点の進捗率	期間中の総工数(H)	
90	10	
(以前の進捗率: 80%)	OK Cancel	

図 4.2.3-1 実績情報入力ダイアログ

①WBS番号及びタスク名

コンボボックスから実績報告したいアクティビティを選択します。

②報告対象期間(開始日/終了日)

報告対象期間を設定します。デイリーな実績報告であれば、開始日と終了日は同一の日付になり ます。1週間に一度の報告であれば、終了日は開始日の1週間後になります。

③報告対象者

実績報告するメンバ名をコンボボックスから選択します。

④現時点の進捗率

現時点での進捗率を設定します。累積値を設定します。もし、サポート作業でこのタスクに関わり、進捗率報告はメイン担当者が実施するのであれば、この欄は空欄のままとしてください。 ⑤期間中の総工数

報告期間中に費やした実際の工数を入力します。工数は累積値ではなく、進捗報告期間内の所要工数を報告することに注意してください。

実際の運用では、本ツールを共通フォルダや構成管理ツールに公開し、プロジェクト・メンバか ら実績報告を個別に実施してもらうようにします。その際、実績報告の粒度(日単位、週単位) を明確化する、進捗率の報告責任者を明確にする、実績報告期限を明確にする、など運用上のル ールを決めてください(運用ルールの例は、後述の「運用ルールの例」を参照ください)。

実績報告を行うと、報告内容が履歴として「進捗入力」シートに保持されます。 プロジェクトマネージャは、この履歴を参照して、メンバが全員規定の時間までに実績報告して いるかをチェックすることが出来ます。

また、後述する(2)と(3)に示すように、実績履歴から EVM データを復元することができま すので、タスクの実績報告は、「タスクの作業実績報告」から行うことを強く推奨します。アクテ ィビティ・リスト属性の進捗率や実績工数を直接更新した場合、「進捗入力」シートに更新履歴が 残りませんし、EVM データも更新されません。 ※運用ルールの例

工数を正しく計上するという目的で、アクティビティの進捗報告責任者以外の人も、実 績工数は入力するルールを設けます。

どういうことかを例を挙げて示します。あるアクティビティの責任者はA氏であるとします。ただし、アドバイザ的な存在でB氏も同じアクティビティにアサインされています。 また、アクティビティの成果物を承認するメンバとしてC氏がアサインされています。この場合、通常A氏が日々の実績情報を入力します。

ある日、A氏は作業上のヒントを得るためにB氏に相談し、2時間のミーティングを開 催しました。その日の実績報告では、A氏は今までどおり入力するのとは別に、B氏がア クティビティに参加したのでB氏の実績報告を行う必要があります。B氏自身が携わった アクティビティを選択し、実績工数を入力します。ただしこの場合、B氏は進捗率を報告 する必要はありません。作業の進捗率はA氏のみが知りえる情報ですので、進捗率の欄は 空欄とします。同じように、C氏が成果物の承認に1時間を要したならば、C氏本人が実 績工数の入力をする必要があります。

#### (2) 実績報告履歴の削除

誤って入力した実績報告履歴を削除することが出来ます。[監視コントロール・プロセス群]-[実 績報告履歴の削除]をクリックします。

実績報告履歴の削除						×
メンバ名称 member-1			•		全火ン	バの履歴削除
履歴						
タスク名 task-A task-A task-B	開始 2007/03/07 2007/03/08 2007/03/08	終了 2007/03/07 2007/03/08 2007/03/08	<u>進捗率</u> 10 15 1	<u>コスト</u> 11 5 3		<u>削除</u> 履歴全削除 変更を反映 終了

図 4.2.3-2 実績報告履歴削除ダイアログ

①「メンバ名称」コンボボックス

対象のメンバを選択します。選択すると、「履歴」にメンバの進捗履歴が表示されます。 ②「削除」ボタン

- 選択された履歴を1つ削除します。
- ③「履歴全削除」ボタン

対象メンバの全ての履歴を削除します。

④「変更を反映」ボタン

削除した内容を「進捗入力」シートに反映させます。このボタンをクリックしなければ、メ ンバに対する履歴削除は無効になります。

⑤「全メンバの履歴削除」ボタン

全てのメンバの全ての履歴を削除します。このボタンをクリックすると、本当に履歴を削除 するかどうかの確認ダイアログが表示されます。「はい」を選択して、全履歴削除を実行する と、自動的に「進捗入力」シートに反映されます。その後、図 4.2.3-2 に示すダイアログは 自動的に閉じます。

⑥「終了」ボタン

実績報告履歴削除ダイアログを終了します。

(3)実績報告履歴から EVM データを復元

実績報告で入力された進捗報告履歴から、EVM データを復元します。具体的には、「進捗入力」 シートに記載されている内容を参照し、「EVM データ」シートに AC/EV を復元します。「進捗入 カ」シートに記載されていない実績報告は反映されないことに注意してください。また、復元 動作を行う前に、復元対象タスクの AC/EV は一旦初期化されます。「実績報告履歴から EVM デー タを復元」を実行すると、復元を行うかどうかのダイアログが表示されます。そこで「はい」 をクリックすると、復元が実行されます。

履歴からEVMの復元を用いるケースは以下が考えられます。

- ・[EVMデータ]シートの実績内容が失われてしまった場合、[進捗入力]シートに正しい進捗履歴 が保持されていれば、[実績報告履歴からEVMデータを復元]で完全に復元することができます。
- ・過去の実績入力が漏れていた場合でも、[タスクの作業実績報告]で不足していたデータを入力後、[実績報告履歴からEVMデータを復元]でEVMやガントチャートに反映されます。
- ・誤った実績報告を入力してしまった場合、[実績報告履歴の削除]で誤った実績報告を削除後、

[実績報告履歴からEVMデータを復元]で誤入力前の状態に復元できます。

### (4) EVMの詳細分析と予測

現状のパフォーマンス情報から、タスクおよびプロジェクトの完了予測を行います。図 4.2.3-3 のダイアログが表示されます。

アーンド・バリュー	分析と予測	×				
詳細分析するタスクの階層構造数 (通常は1を推奨)						
分析対象日 2007/10/11 🔽						
	ОК	Cancel				
<u>     1 2 2 2 </u>						

図 4.2.3−3 EV分析と予測

・タスクの階層構造数

⇒最上位の階層を0とした場合の、階層構造数を設定します。通常はワークパッケージやフェ ーズ単位で分析と予測を行いますので、ワークパッケージの階層数を設定します。

・分析対象日

⇒分析と予測を行う対象日を選択します。過去の日付も設定できます。

(5) 現在のパフォーマンス情報出力

[環境設定]シートの[プロジェクト情報出力先フォルダ]に設定されたフォルダへ、パフォーマンス情報を出力します。

- (6) EVMデータの初期化
   [EVMデータ]シートの全ての情報をクリアする場合にクリックします。
- (7)イナヅマ線の表示

[ガントチャート]シートに、イナヅマ線を表示する場合にクリックします。図 4.2.3-4 のダイ アログが表示されます。

イナズマ線の表	示	×
分析対象日	2007/10/10	) 💌
	ОК	Cancel

図 4.2.3-4 イナヅマ線の表示

イナヅマ線の基点とする分析対象日を選択し、OKボタンをおせば、ガントチャートにイナヅ マ線が描画されます。通常、分析対象日として昨日以前の日付を設定します(当日の日付を指 定してもかまいませんが、当日ぶんの実績報告がなされていない状態でイナヅマ線の表示を行 うと、当日完了予定の作業が全て進捗遅延として見えてしまいます。そのため、昨日以前の実 績報告が確定した日付を分析対象日として指定します)。

### 5. 制限事項・その他

### 5.1 ツールの制限事項

本ツール全般に関する制限事項を以下に示します。 以下の制限は、すべてのバージョンで共通です。

①プロジェクト期間の制約

本ツールは Excelのセル数の都合上、8ヶ月までのプロジェクト期間しか扱えません。それ以上の期間に対応したい場合は、工程別などにファイルを分割するなどして対応をお願致します。

②役割数の最大登録数 最大登録数は100です。

③メンバの最大登録数

最大登録数は50です。

- ④プロジェクト属性の制限
  - ・タスク依存関係の最大設定数は、1タスクに付き、19です。
  - ・タスクの人的資源割り当ては、1タスクに付き、20です。
- ⑤スケジュール関係の制限
  - ・ガントチャートは日単位での表示のみ(最大1年弱の表示期間)です。
  - ・休日は土日のみ対応しており、祝日は対応していません。
     特定の日に人的資源のアサインをしない場合は、[ガントチャート]シートの詳細設定において、人的資源タブにて特定の日を除いたアサインを行うことで対応できます。

⑥同一 WBS 番号(タスク名称)の制限

- ・「WBS 番号+タスク名」の組み合わせがユニークになるように設定してください。 同一のタスク名称が入力されている場合、正しく動作しないことがあります。タスク名が同一でも、 WBS 番号がユニークであれば、別のタスクと判断されます。WBS 番号は必ずユニークな番号を付与し てください。
- ⑦メンバ名称の制限
  - ・メンバの登録にて同一名称のメンバを登録しないようにしてください。
     同一名称のメンバが存在すると正しく判断できないことがあります。
  - ・半角数字のみのメンバ名称は避けてください。
     Excelの処理上、文字ではなく数値として認識してしまう場合があり、誤動作することが考えられます。
- ⑧メンバの編集と、メンバの実績報告の依存関係

メンバの実績報告を開始してから、メンバの削除を行うなどして登録位置が異なると、正しい実績報 告履歴が「進捗入力」シートに残らなくなります(正確には、履歴情報とメンバの位置がずれて正し く表示されなくなります)。よって、メンバが実績報告し始めてからは、「メンバの編集」で許容され る操作は、メンバの追加のみです。

⑨Office IRM でのアクセス制限設定時のツール動作について

ツールで使用するシートを IRM にてアクセス許可制限した場合、全般的なツール動作が遅くなること が確認されていますので、IRM を解除してツールを使用するなどの対応をお願い致します。

### 6. コンタクト

要望、ご意見があれば以下メールアドレスまでご連絡ください。

- ・ツールに関する要望、ご意見
- ・ツール操作に関する質問
- ・プロジェクトマネジメント全般に関するご意見 など

<メールアドレス>

so@creative-1st.com

<担当者名>

佐藤創まで。

## 7. バージョンβ.0.3.2 からの移行手順

β.0.3.2版からプロジェクト関連データを引き継ぐことができます。以下の手順で移行を進めてください。

- 1) Excel を起動し、β.0.3.2版のアドインの組み込みを外す。
- β.0.4.0版のアドインを組み込む。
   ※0.3.2版と0.4.0版のアドインは共存できません。
- 3) β.0.3.2版のツールシートのうち、以下のシートをβ.0.4.0版のツールシートにコピーする。 「WBS」
   「EVM データ」
   「進捗入力」
   「基本情報」
   「メンバ情報」
   ※コピー先のβ.0.4.0版のツールシートからは、これらのシートを削除しておき、その後コピーする。
- 4)メニューから[立上げプロセス群]-[基本情報設定]をクリックし、基本情報設定のダイアログが表示されたら、そのまま「OK」ボタンをクリックする。
   ⇒各種日付情報がリセットするための操作。
- 5) [環境設定]シートの[進捗基準日]が、プロジェクト開始日から 243 日以内であることを確認する。もし、243 日以内でなければツールでは対応できない期間となるので、243 日以内の任意の日付に設定を 行う。
- 6)メニューから[計画プロセス群]-[ガントチャートを最新の状態に更新]をクリックすると、最新のガン トチャートが表示される。

以上で移行は完了です。

ただし上記手順に従ったとしても移行時のデータの完全性を保証することはできませんので、データ移行 については自己責任にてお願致します。